

Armando

personaggio

Nato a Vintemberg nel 480, Armando sin da giovanissimo manifesta un insolito talento per l'arte culinaria.

Inizia a lavorare come aiuto cuoco alla [Pentolaccia](#), del [Vecchio Frack](#), finchè non riceve l'importante incarico di oste nella locanda [Il Gallo d'Oro](#), di proprietà dei protagonisti della [Campagna di Vintenberg](#).

Si fa valere, è molto bravo e simpatico, e tutti gli vogliono bene.

La misteriosa scomparsa

Armando scompare misteriosamente nella primavera del 507 assieme a sua sorella Isis e alla sua amica Franziska.

Tutte le ricerche si dimostrano vane: non si hanno più tracce dell'amato oste che, con la sua bravura e la sua affabilità, aveva conquistato i cuori e i palati di tutta Vintenberg.

Uomo di fiducia del Vecchio Frack, si dice che Armando abbia preferito abbandonare la sua città natale per evitare di essere travolto dalla crisi che ha portato alla caduta di Frack.

Voci incontrollate suggeriscono che abbia aperto una nuova locanda in terra di [Surok](#).

PERSONAGGIO

Razza: Umano

Sesso: maschio

Altezza: 180 cm

Peso: 78 kg

Ruolo: ambiguo

Tipo: PNG

Giocatore: sconosciuto