

# Kraalor creatura

Kraalor è il nome di un'entità primordiale i cui resti sembrerebbero essere tornati a nuova vita, insieme alle simili entità di nome **Vaalafor** e **Shaalaren**, nel corso di una serie di eventi verificatisi durante la **Guerra delle Lande**.

## CREATURA

Tipologia: demone  
Particolarità: pericoloso  
Diffusione: unico  
Abitudini: ostile

## Resti Ancestrali

Le testimonianze dirette e indirette recuperate nel corso della cronaca **Il Canto della Sirena** (**Dan Bucky**, **Luger**, **Padre Mansell** et al.) consentono di sostenere con ragionevole certezza che i **resti ancestrali** di **Kraalor** si trovassero nel fondo degli abissi del **Mare del Nord**, in corrispondenza delle rovine sommerse di **Dioghail**, una città risalente ai **Popoli Antichi** ed oggi nota come **Abysmal** (la *Città Abissale*). E' ragionevole supporre che i suddetti resti siano stati recuperati in un periodo compreso tra il **508** e il **514** da uno stregone di nome **Aghvan** nel corso delle sue ricerche sulla tecniche di resurrezione terrena della carne.

## Funesta Fioritura

Le informazioni disponibili fino all'autunno **517** non consentivano di determinare se *Kraalor* avesse avuto il suo **Risveglio Funesto** nel sangue e nel corpo di qualcuno; questa ipotesi decade nel marzo del **518** in conseguenza degli eventi narrati nella cronaca **In Absentia**, nel corso dei quali un gruppo di soldati di Uryen si scontra con ciò che resta dello stregone un tempo noto come **Vorkhan**: una creatura estremamente aggressiva e potente che viene classificata da **Damon Dust** come un *araldo degradato*.

E' inoltre pressoché certo che il Sangue di Kraalor, con tutta probabilità rinvenuto nei pressi dell'antica città di **Dioghail**, siano stati utilizzati per creare le prime generazioni di **Innalzati** di **Ghaan**, provocando alcuni casi di *abbandono*.

## Ubicazione

Secondo le ultime informazioni note (**516-517**) i resti ancestrali di *Kraalor*, sotto forma di **filattiere**, dovrebbero trovarsi all'interno dei possedimenti di **Ghaan**, in possesso dello stregone **Aghvan l'Invitto**: quest'ultimo, stando alle informazioni fornite dal soldato di Ghaan **Dan Bucky**, dovrebbe aver affidato le filattiere allo squadrone speciale dei **Custodi del Sangue**.

## Sfera di Influenza

Volendo far coincidere la sfera di influenza di **Kraalor** con quella di **Aghvan** e quindi dell'esercito di Ghaan, è possibile affermare che essa si estenda su tutto l'**Altopiano del Tuono**, comprendendo quindi i possedimenti di **Ghaan**, le **Montagne della Follia**, l'abitato di **Osterch**, il villaggio di **Holov**, la **Sacra dei Difensori** e parte dei territori dell'**Angelo di Pietra** (**Skogg**, **Karc**, **Pavnor**). L'influenza sui territori più a sud-est, come **Skogen**, la **Landa di Clough** e la **Locanda del Puma**, è invece incerta in quanto si tratta di territori che potrebbero essere stati recentemente contesi e/o reclamati da **Vaalafor**.