Elenco non esaustivo di prodotti, preparati e attrezzature alchemici.

I prodotti sono di natura vegetale, animale o minerale, possono avere impieghi in medicina e alchimia direttamente o costituiscono ingredienti di preparati più complessi. Le attrezzature variano tra quelle minime, che possono essere anche trasportate in viaggio, fino a strumenti elaborati, costosi, che richiedono un vero e proprio laboratorio alchemico. Per un'introduzione all'alchimia in generale si può consultare [questa voce](#).

Le regole di gioco sono invece spiegate [qui](#).

Prodotti e ingredienti

Piante ed erbe officinali

Di seguito alcune piante con proprietà officinali.

Attenzione: benchè alcune di queste piante esistano realmente in natura, la descrizione dei loro impieghi ed effetti è stata adattata al sistema di gioco Myst, in molti casi enfatizzata o resa più "fantasy".

- **Amamelide**, pianta dalle proprietà emostatiche
- **Bacche di Driana**
- **Belladonna**
- **Oenanthe**, pianta con proprietà tossifughe e antinfiammatorie ma potenzialmente tossica in dosi elevate
- **Stramonio**, pianta velenosa detta anche "noce spinosa"
- **Venus Lamiale**, pianta carnivora

Ingredienti alchemici di origine animale

Ingredienti alchemici di origine minerale

- **Veronal**

Preparati alchemici complessi

- **Alkahest**
- **Elisir della Salute**
- **Elisir Mesmerico**
- **Garmonbozia**
- **Miele Nero**
- **Oenanthe Courette**
- **Uno strano liquorino**

Attrezzature alchemiche

- **Alambicco del Miele Nero**
- **Atanor**