Esercito di Uryen - organico

Elenco (non) esaustivo dei soldati e sintesi della composizione dei vari reparti (squadre, plotoni, squadroni, etc.) dell'[Esercito di Uryen](#).

Struttura e organizzazione

Per informazioni generali relative alla struttura e all'organizzazione dell'esercito, vedi [esercito di Uryen](#).

Ufficiali di Comando

- [Athor Alman](#), Capitano dello storico [Esercito di Treize](#) e leggendario combattente del [Corno del Tramonto](#)
- [Marvin Barun](#), Capitano, assegnato alla [Rocca di Tramontana](#)
- [Gadman Scherer](#), Tenente Comandante, secondo in comando alla [Rocca di Tramontana](#) e uomo di fiducia del Burgravio di Uryen.
- [Vonner Baumann](#), Tenente Comandante assegnato al comando dell'avamposto di [Alma Mater](#).
- [Gordon Koch](#), Tenente che coordina le Torri di Treize

Ufficiali

- [Aidrich Ramsey](#), Tenente: uno degli uomini più esperti di Uryen nel combattimento contro i [Risvegliati](#), ha guidato diverse operazioni tra cui la ripulitura del [Bosco dei Mirtilli](#) e del [Cimitero di Cantor](#).
- [Quorton Kraven](#), Tenente di Vascello
- [Mikhal Savant](#), figlio illegittimo di un dominus dell'[Heirlig](#). Nell'estate del [516](#) entra a far parte dell'Esercito di Uryen con il rango di [Tenente](#).
- [Ayker Madsen](#), dominus della [Chela \(Torre 8\)](#). Nella primavera del [516](#) entra a far parte dell'Esercito di Uryen con il rango di [Tenente](#).

Sottufficiali

- [Hador Varchmann](#), Sergente Maggiore, assegnato al [Porto di Uryen](#)
- [Radom Ruud](#), Sergente Maggiore anziano ed esperto. A lungo sergente in comando alla Rocca di Tramontana, ora assegnato al [Grand Bulvark](#). Nel maggio dell'[anno 516](#) è incaricato di gestire i soldati coinvolti nell'esorcismo che portò alla morte della sventurata [Cynthia Haller](#) e conseguente scompiglio alla [Rocca di Tramontana](#).
- [Rodney Balson](#), Sergente: ormai troppo anziano per combattere, cura le stalle della Rocca di Tramontana e supervisiona le assegnazioni dell'equipaggiamento dei soldati. E' la persona da cui tutti i soldati si recano per avere e/o cambiare cavalcature, armi e armature. Zio di [Gannor Balson](#).

Compagnie e Squadroni

Segue un elenco non esaustivo delle compagnie e degli squadroni descritti, utilizzati o altrimenti emersi nel corso della campagna.

Squadrone dei *Predatori*

Guidato dal Tenente [Aidrich Ramsey](#), attivo presso il fronte nordro/elsenorita fino al gennaio del 516 e successivamente impiegato nelle attività di controllo e repressione dei [Risvegliati](#). Si compone solitamente dei plotoni [03](#) e [12](#), più altri che vengono assegnati a seconda dei casi.

Squadra dei *Volontari*

Guidata dal Caporale [Klaus Berger](#) e attiva presso il fronte nordro/elsenorita nelle Torri [Due](#) e [Tre](#). Si occupa di operazioni in territorio nemico, missioni rischiose dietro le linee, agguati e inseguimenti. Unisce una spiccata conoscenza del territorio ad un'attitudine bellicosa senza scrupoli, feroce e smalizata. Ne fanno parte, oltre al Caporale Klaus: [Aaron Stevens](#), [Leather Wheeler](#), [Phil Langmade](#), tutti appartenenti al Plotone 24.

Plotoni

Nella primavera dell'[anno 517](#) l'esercito di Uryen è composto da una quarantina di Plotoni, il cui numero non è sempre consecutivo: per tradizione, quando nel corso di uno scontro tutti i membri di un Plotone vengono uccisi, il Plotone non viene più ricreato e rimane una lacuna nella numerazione. E' sufficiente di solito la sopravvivenza di un solo soldato per far sì che il numero del Plotone venga mantenuto.

I Plotoni con un numero più basso sono in genere quelli più antichi, a cui sono assegnati di solito incarichi più operativi, mentre quelli con numeri più alti sono stati istituiti successivamente e, spesso, si occupano di missioni logistiche e di

supporto.

Segue un elenco non esaustivo dei plotoni descritti, utilizzati o altrimenti emersi nel corso della campagna.

Plotone 3

- Ultimo aggiornamento: Aprile 517

Storico plotone di **Treize**, guidato da **Aidrich Ramsey** fin dai tempi in cui era ancora sergente. Interamente composto da veterani di Treize. Agisce da solo o diviso in due squadre, la seconda delle quali guidata dal caporal maggiore **Garruk Jagger**. Agiscono spesso insieme al **Plotone 12**.

Effettivi

Caporal maggiore **Garruk Jagger**, soldato scelto Annie Volvert (dal dicembre 517). Il plotone si trova a ranghi ridotti a seguito della perdita di molti effettivi.

Deceduti

Tenente **Ali Shark**, Caporale scelto **Jensen Sparksen** (21 gennaio 517), soldato scelto **Roben de Feith** (21 gennaio 517) e altri 4 soldati (nell'anno 516). Caporal maggiore **Duncan Vindel** nelle circostanze narrate al termine della cronaca **Gretel** (cfr. anche pagina di diario **Il picco di Ayles**). Caporale scelto **Vasq Hoving** e caporale scelto **Roy Black**, entrambi deceduti durante gli eventi narrati nel diario **Voci di Tramontana - Come Tempesta d'Estate**.

Plotone 4

Quasi interamente annientato nelle fasi finali della **Guerra delle Lande** da rappresaglie interne (per ulteriori dettagli, consultare la voce **Congiura dei Compari**) e non più reistituito da allora. Fino al momento della sua disgregazione, il plotone faceva parte dello *Squadrone dei Compari*, comandato dall'allora tenente **Hador Varchmann**.

Plotone 5

Quasi interamente annientato durante la **Guerra delle Lande**. Il plotone, nel quale hanno militato storici soldati di Uryen del calibro di **Aidrich Ramsey** e **Marvin Barun**, accoglie convenzionalmente alcuni tra i soldati più esperti di Uryen e ha sempre rappresentato una delle eccellenze dell'esercito. Fino al 515 il plotone 5 faceva parte dello *Squadrone dei Compari*, sotto il comando dell'allora tenente **Hador Varchmann**.

Plotone 6

Quasi interamente annientato nelle fasi finali della **Guerra delle Lande** da rappresaglie interne (per ulteriori dettagli, consultare la voce **Congiura dei Compari**) e non più reistituito da allora. Fino al momento della sua disgregazione, il plotone faceva parte dello *Squadrone dei Compari*, comandato dall'allora tenente **Hador Varchmann**.

Plotone 9

Quasi interamente annientato durante della **Guerra delle Lande** dalle forze dell'esercito di **Ghaan**. Il suo numero è rimasto attivo grazie all'unico sopravvissuto, **Roy Black**, attualmente in forze presso il terzo plotone.

A guerra conclusa il plotone 9 è stato ricostruito per volontà del Capitano **Marvin Barun** e assegnato, insieme al plotone 10 e al plotone 11, al comando del sergente **Ivan Reiner**. Si occupa prevalentemente del presidio della Torre Nove.

Il plotone accoglie spesso reclute, soldati da poco inseriti nelle fila dell'esercito regolare ovvero alle prime esperienze militari. Tra i numerosi soldati che hanno militato nel 9 prima di essere assegnati ad altro reparto vi sono **Bohemond d'Arlac**, **Kailah Morstan**, **Sven Herzog**, **Engelhaft Todenehmer**, **Jude Lincoln**, **Kelly Babel**.

Effettivi

Caporale **John Stryker**, soldato semplice **Devon Grayson**, soldato semplice **Trond Fakusa**, soldato semplice **Ramòn l'Operoso**, soldato semplice **Albert il Beccamorto**, soldato semplice **Tankred Trent**, soldato semplice **Hartwin Trent** e altri effettivi. Il Sergente **Ivan Reiner**, responsabile dell'addestramento delle nuove leve, è spesso anche lui di stanza alla Torre 9 con questo plotone.

Deceduti

7 uomini appartenenti al plotone 9 originario (durante la **Guerra delle Lande**); soldato semplice **Matt Brun** detto "il bigotto", (ucciso dai Nordri), soldato semplice **Samuel Pack** (ucciso dai Nordri), soldato semplice **Zagon Hausen** (ucciso dai Nordri).

Plotone 10

- Ultimo aggiornamento: Aprile 517

Posto sotto l'addestramento e supervisione del sergente **Ivan Reiner**, ma di fatto guidato autonomamente dal caporal maggiore **Heinrich Koch**. Specializzato nelle attività di presidio e manutenzione delle infrastrutture (torri, baluardi, etc.): i suoi effettivi, in gran parte falegnami e costruttori, hanno svolto un ruolo chiave nella costruzione del **Gran Bulvark**. E' un plotone particolarmente numeroso e dotato di soldati di una certa esperienza. Dal luglio del 516 è assegnato al controllo di una importante posizione strategica sulle rive del **Traunne** nota come la **Maison**, che consente il collegamento con la sponda opposta del fiume Traunne.

Effettivi

Caporal maggiore **Heinrich Koch**, caporale **Arman Makte**, soldato scelto **Clemens Haas**, soldato scelto **Goze Gozran**, soldato semplice **Warino Odeschal**, soldato semplice **Jebediah Pedz** (e il suo mulo **Pecorino**) e altri 7 uomini.

Deceduti

Agor e altri 2 uomini durante la battaglia alla Chela del 26-28 febbraio 516. (vedi cronaca **Il Vento del Nord**).

Plotone 11

Quasi tutti gli elementi del plotone 11 sono stati uccisi a seguito di un sanguinoso scontro con un reparto scelto dell'esercito di **Feith**, i cui effettivi militano oggi nell'**Armata del Corno** e nella **Brigata del Tramonto**. L'unica sopravvissuta, **Ali Shark** - che in conseguenza di quell'infausta occasione ha ricevuto lo **Scudo dell'Ultimo** - è oggi in forze al plotone 3.

A guerra conclusa il plotone 11 è stato ricostruito per volontà del Capitano **Marvin Barun** e posto, insieme al plotone 9 e al plotone 10, sotto comando del sergente **Ivan Reiner**. Si occupa prevalentemente di logistica, pattugliamento e difesa dei confini, ma prende occasionalmente parte anche a operazioni militari nella zona.

Effettivi

Caporale **Ramsel Dietrich** e altri 8 uomini.

Deceduti

8 uomini durante la **Guerra delle Lande**.

Plotone 12

- Ultimo aggiornamento: Gennaio 518

Guidato dal Tenente **Aidrich Ramsey**. E' una unità scelta di soldati noti per essere provetti cacciatori, carpentieri e falegnami, specializzata nella costruzione di trappole e fornire supporto per la lotta ai **Risvegliati**, appositamente addestrata per lo scontro contro gli **Abnormis** di velocità superiore e/o di grandi dimensioni. Agiscono spesso insieme al **Plotone 3**.

Effettivi

Caporale scelto **Joden Crest**, caporale scelto **Vincent Zack**, caporale scelto **Garon Klotch**, soldato scelto **Manu Jepsen**, **Chad Varschen**, **Peter Maersk** e **Petrana Symian** (sorella di Robert).

Deceduti

Bear Grimm e altri due (21 gennaio 517).

Robert Symian, detto "Bob" (fratello di Petrana) e **Vindel Klamm** (23 gennaio 518, cfr. articolo **Rotture di Ghiaccio**).

Plotone 15

- Ultimo aggiornamento: Febbraio 517

Guidato dal sergente **Duke Crest**.

Effettivi

Kelly Babel (dal novembre 517), **East Von Fenn** (soldato scelto) e altri 5.

Deceduti

Soldato semplice **Farun Durmoss** (9 gennaio 517), **Simon Eslan** (arciere, vedetta) (durante la cronaca **Gretel**).

Plotone 16

- Ultimo aggiornamento: Febbraio 517

Addestrato dal Sergente **Deben Bonne**. Impiegato per operazioni di pattugliamento, controllo dei confini e presidio di torri e baluardi difensivi. Dal maggio del 516, a seguito della morte di **Deben Bonne**, il plotone resta privo di sergente e viene affidato "provvisoriamente" alla guida di **Stern Rock**. Noto per aver affrontato la **Bestia del Ponte**.

Effettivi

da definire.

Deceduti

Soldato semplice **Oden Burscht** (21 gennaio 517).

Plotone 18

- Ultimo aggiornamento: Febbraio 517

Addestrato dal Sergente **Stern Rock**. Noto per aver affrontato la **Bestia del Ponte**.

Effettivi

Soldato scelto **Jude Lincoln**, soldato scelto **Balrog Kunz** (febbraio 517), soldato semplice **Alin Money**, soldato semplice **Kurt Von Klauz**, soldato semplice **Franz Padden** (febbraio 517), recluta **Marton Volkest** (febbraio 517), recluta **Jeff Volkest** (febbraio 517), recluta **Teddy Spaccalegna** (febbraio 517).

Deceduti

Soldato scelto **Richard Quicken**, soldato semplice **Malcolm Blumm**, soldato semplice **Pax Echerson**, soldato semplice **Uli Kunz** (decaduti il 21 gennaio 517 durante lo scontro con la **Bestia del Ponte**).

Plotone 20

- Ultimo aggiornamento: Febbraio 517

Nota per aver affrontato la **Bestia dei Mirtilli**.

Plotone 21

- Ultimo aggiornamento: Febbraio 517

Impiegato sul fronte Nordro/Elsenorita fino all'autunno del 516, quando viene spostato sul **Grand Bulvark** e al controllo/pattugliamento dei territori a ridosso della torre 6.

Effettivi

Soldato scelto **Toran Maern** (unico superstite della squadra caduta vittima dell'attacco dei risvegliati nel gennaio 517). Dal febbraio 517 l'organico viene ripristinato con l'inserimento di 3 soldati semplici e 5 reclute, per un totale di 9 effettivi. Toran Maern, promosso a soldato scelto, riceve l'incarico di capo squadra e supervisore all'addestramento.

Deceduti

Brida Volk e **Rick Maven**, durante un attacco dei risvegliati a cavallo tra dicembre 516 e gennaio 517; **Gus Barnes**, ferito durante il suddetto attacco e successivamente soppresso.

Plotone 22

- Ultimo aggiornamento: Febbraio 517

Impiegato sul fronte Nordro/Elsenorita, assegnato solitamente al presidio della **Torre Due**.

Effettivi

Dopo l'attacco dei Nordri nel Luglio dell'anno 516 alla Torre Due, 5 dei Soldati assegnati al presidio sono stati uccisi, e in seguito sostituiti da nuove reclute.

Billy Guay, caporale, sopravvissuto all'attacco, **Phil Langmade**, soldato scelto, **Delia Darch**, soldato scelto, sopravvissuta all'attacco dei Nordri.

Deceduti

Deceduti nel luglio dell'anno 516 a causa di un attacco nordro, nel quale la Torre Due viene espugnata.

Sergente Maggiore **Eric Travin**, **Ed Hyde**, soldato scelto, **Thorwald Blunt**, soldato semplice, **Tristan Reiban**, soldato semplice, **Alfred Kreutmarch**, soldato semplice.

Plotone 23

- Ultimo aggiornamento: Febbraio 517

Addestrato dal sergente **Stern Rock**. Impiegato sul fronte Nordro/Elsenorita e in missioni di supporto al di là del Traunne. Assegnato all'avamposto di **Alma Mater** durante l'estate del 516. Protagonista di una missione speciale guidata dal Tenente **Kain Werber** nelle **Falesie degli Orchi** che ha portato la morte di alcuni elementi di spicco del Clan Nordro delle **Ombre Nere**. Nota per aver affrontato la **Bestia del Ponte**.

Effettivi

Soldato scelto **Sven Herzog**, soldato scelto **Bohemond D'Arlac**, soldato scelto **Kailah Morstan**, soldato semplice **Engelhaft Todenehmer**, soldato semplice **Vodan Thorn** (dal giugno 516), soldato semplice **Annie Volvert** (dal gennaio 517), soldato semplice **Gannor Balson** (dal gennaio 517), soldato semplice **Colin Tarr** (dal febbraio 517).

Deceduti

Sergente **Deben Bonne**, precedentemente incaricato dell'addestramento dei plotoni 16 e 23 e deceduto il 19 aprile dell'anno 516 in conseguenza del morso di un risvegliato nel corso di una spedizione presso le rovine di **Cantor**. Soldato scelto **Barton "Boar" Vann**, morto il 12 settembre 516 in conseguenza del morso di un risvegliato nei pressi delle colline di **Holov**. Soldato semplice **Vince Reiner**, morto il 20 gennaio 517 a seguito di una caduta fatale nel letto ghiacciato del fiume Traunne durante una missione dell'esercito presso il cantiere di un ponte (cfr. cronaca **I Pattinatori**).

Plotone 24

- Ultimo aggiornamento: Febbraio 517

Assegnato alla **Torre Tre**, sotto il comando del Sergente Maggiore **Dwayne Diamond**, è stato storicamente impiegato sul fronte Nordro/Elsenorita con incarichi di sorveglianza e di pattuglia.

Effettivi

Klaus Berger, caporale, **Barney Fry**, caporale, **Nolan Wren**, soldato semplice, **Aaron Stevens**, soldato scelto, **Leather Wheeler**, soldato scelto

Plotone 26

- Ultimo aggiornamento: Febbraio 517

Assegnato alla **Torre Tre**, sotto il comando del Sergente Maggiore **Dwayne Diamond**, è stato storicamente impiegato sul fronte Nordro/Elsenorita con incarichi stanziali e di supporto logistico.

Effettivi

Chriss Skert, medico da campo, **Landon Wright**, soldato scelto, geniere ed esperto di macchine da assedio

Soldati Spaiati

I "Soldati Spaiati" sono quelli che per varie ragioni non sono stabilmente integrati in alcun Plotone dell'Esercito o vengono spostati da un comando all'altro in seguito a periodi di convalescenza o ad altri incarichi non convenzionali. Soldati in attesa di assegnazione.

- **Brad Robnoff**, caporal maggiore.
- **Dieter Konig**, caporale, braccio destro di **Mikhal Savant**.

Soldati ancora da collocare

I Soldati che seguono, benchè citati nel corso delle Avventure, non sono ancora stati collocati dai Master di gioco in Plotoni specifici. Ciò significa che a tutti gli effetti essi hanno un'assegnazione, ma che non è ancora stata decisa.

Caporali

- **Jeroen Martin**, caporale (accompagnò Padre Engelhaft nel tragitto da **Dossler** a **Uryen**). Fratello maggiore del soldato **Kungen Martin**.
- **Marcus Herrberg**, caporale. Accompagna il gruppo alla Rocca di Tramontana nel maggio del **516** (cfr. cronaca **Il Rombo del Tuono**). Nel settembre dello stesso anno, poche settimane dopo il suo trasferimento ad **Alma Mater**, è protagonista di una brutta avventura nei pressi del crinale di **Osterch**, dove viene bloccato dagli uomini di **Ghaan** insieme ad alcuni suoi commilitoni (cfr. Cronaca **Alma Mater**). Fratello minore di **Jeroen Martin**.
- **Lawdie Bear**, distaccato ad Angvard.

Soldati scelti

- **Roger Tronn**, soldato scelto, assegnato alla Torre Cinque
- **Kungen Martin**, soldato scelto: protagonista, nel settembre del **516**, di una brutta avventura nei pressi del crinale di **Osterch**, dove viene bloccato dagli uomini di **Ghaan** insieme ad alcuni suoi commilitoni (cfr. Cronaca **Alma Mater**). Fratello minore di **Jeroen Martin**. Cugino di **Runolf Daruden**, defunto a seguito delle ferite subite in quelle medesime circostanze.
- **Archibald Archtein**, soldato scelto: protagonista, nel settembre del **516**, di una brutta avventura nei pressi del crinale di **Osterch**, dove viene bloccato dagli uomini di **Ghaan** insieme ad alcuni suoi commilitoni (cfr. Cronaca **Alma Mater**).

Soldati Semplici

- **Tyron**, soldato assegnato alla torre 6 (compagno di viaggio di Sven in un'occasione a inizio campagna)
- **Mike**, soldato semplice, assegnato alla Torre Cinque
- **Bert**, soldato (rimasto alla fattoria del mugnaio ucciso)
- **Hakon**, soldato semplice
- **Fran Byrne**, soldato semplice. Arruolatosi nel giugno del **516** a seguito degli eventi della **Bestia dei Mirtilli** con l'intento di aiutare nella difesa del suo villaggio natale **Torn**. Molto impiegata a sud, di stanza presso le torri al confine con Dossler. Dalla fine del **516**, in occasione del miglioramento dei rapporti tra Uryen e Dossler, è stata trasferita nei pressi della **Rocca di Tramontana** per attività di pattugliamento delle coste meridionali del **Traunne**.

Reclute

- **Loden**, coscritto, ex mercenario di **Guy Ashley**
- **Robb**, coscritto, ex mercenario di **Guy Ashley**

Morti e dispersi

- **Tarmin Durr**, soldato (ne ha viste tante, è stato su una nave nordra), ucciso da Sir **Osvald Plank*** **Boar Vann**, soldato scelto (vero nome Barton, ma preferisce Boar) , ucciso dal morso di un Risvegliato
- **Gideon**, soldato, deceduto
- **Matt Brun**, soldato, detto "il Bigotto", assegnato alla Torre Nove, morto (ucciso dai predoni Nordri)
- **Omar**, soldato (ferito dalla Bestia dei Mirtilli), deceduto
- **Zagon Hauser**, caporale scelto, assegnato alla **Torre Nove**, ucciso dai Nordri
- **Runolf Daruden**, defunto nel settembre **516** a seguito di un agguato sul crinale di **Osterch** da parte dei soldati di **Ghaan** (cfr. Cronaca **Alma Mater**).
- **Brida Volk**, soldato scelto, deceduta durante un attacco notturno di Risvegliati al **Gran Bulvark** nel dicembre del **517**
- **Samuel Pack**, soldato (proveniente dalla Torre Nove e impiegato contro la Bestia dei Mirtilli)
- **Agor**, soldato (portabandiere alla Chela), deceduto per le ferite riportate.
- **Brian Sturm**, soldato semplice, ex Paladino di Dytros: attivo fino al 517, quindi reintegrato come Paladino alle dipendenze di **Yara Raleigh** di **Angvard**: deceduto il 24 dicembre 517 durante l'assalto alla **Sacra dei Difensori dell'Antico Scudo** (eventi narrati nella voce di diario **Doppio Cieco**).
- **Daron Cope**, Tenente veterano di **Treize**, ha partecipato alla battaglia della Chela. Deceduto il 14 Febbraio **518** nel corso di una difficile missione a **Ghaan**. Promosso Capitano post-mortem come ricompensa per il coraggio, il valore e lo sprezzo del pericolo mostrati..
- **Ali Shark**, storico elemento del terzo plotone: promossa a Sergente nel dicembre dell'anno **517**, incontra la morte il 14 Febbraio **518** nel corso di una difficile missione a **Ghaan**. Promossa Tenente post-mortem come ricompensa per il coraggio, il valore il valore e lo sprezzo del pericolo mostrati.

Voci Correlate

- **Esercito di Uryen**, struttura e organizzazione dell'esercito: gradi, unità, reparti e onorificenze.
- **Alma Mater**, avamposto dell'Esercito di Uryen in terra di Feith costruito all'inizio dell'estate del **516**. Alla guida del campo vi è il Tenente Comandante **Vonner Baumann**.