

Van Falkenrath

personaggio

Caporale scelto dell'esercito di **Greyhaven**: originario di **Port Dargaard**, si trasferisce nella capitale per studiare l'arte della spada, dopo aver preso parte, all'età di diciassette anni, alla guerra tra **Kalas e Balor** del **506**. Van è un combattente molto versatile, potendo contare non soltanto su un'ottima tecnica di combattimento all'arma bianca basata sull'utilizzo di spada e daga, ma anche su una notevole padronanza dell'arco e dello scudo. La sua esperienza nell'avventurarsi all'interno delle terre selvagge e inospitali, mutuata dai suoi molti viaggi in compagnia del padre, lo rende inoltre un'ottimo esploratore.

Nelle Terre Selvagge

Van è un esperto di sopravvivenza nelle terre selvagge avendo affrontato fin da piccolo numerosi viaggi in compagnia del padre **Manur**, mercante e carovaniere specializzato nella scoperta di nuove rotte geografiche e commerciali. E' proprio nell'ultimo di questi viaggi, compiuto in territorio nomade, che l'uomo perde la vita in conseguenza di un attacco a sorpresa. L'incidente spinge Van a diventare un combattente, prima partecipando in giovane età alla guerra tra **Kalas e Balor**, quindi arruolandosi nell'esercito di **Greyhaven**.

La Mappa del Problema

Van è il principale autore della cosiddetta **Mappa del Problema**, un insieme di disegni, percorsi e informazioni relativi ai territori degli **Altopiani delle Tempeste** (Ducato di **Feith**).

Comandante in seconda

Nel luglio del **517**, a seguito della morte del Tenente **Edgard Senchar** e del Sergente **Gideon Varsch**, Van Falkenrath viene nominato comandante in seconda dello **squadrone Wachter**, a titolo provvisorio, dal neo-comandante **Arman Heck**.

PERSONAGGIO

Razza: Umano

Sesso: maschio

Nato/a il: 16 aprile 489

Altezza: sconosciuta

Peso: sconosciuto

Ruolo: amico

Tipo: PNG

Giocatore: DarkAngel