

Vaalafor creatura

Vaalafor è il nome di un'entità primordiale i cui resti sembrerebbero essere tornati a nuova vita, insieme alle simili entità di nome **Kraalor** e **Shaalaren**, nel corso di una serie di eventi verificatisi durante la **Guerra delle Lande** ovvero a ridosso della stessa.

CREATURA

Tipologia: demone
Particolarità: pericoloso
Diffusione: unico
Abitudini: ostile

Resti Ancestrali

Alla luce degli eventi narrati nelle cronache della **Campagna di Uryen (Il Rombo del Tuono, Nuove Leve, Alma Mater e Il Canto della Sirena)** è possibile affermare con una ragionevole certezza che i **resti ancestrali** di Vaalafor si trovassero dispersi nell'**Antico Cimitero di Cantor**; da lì, in base a circostanze ancora da chiarire, una o più **filattiere** potrebbero essere state trasportate nel **Bosco dei Mirtilli** insieme ad altri materiali pericolosi, forse contribuendo a originare la **Bestia dei Mirtilli** e/o l'infestazione dei **Calabroni Grigi**, nonché a provocare il **risveglio funereo** di **Cynthia Haller**; un'altra **filattiera**, forse rinvenuta durante la guerra dal soldato **Dirk Raaken** e quindi trasportata a **Holov**, potrebbe aver provocato il **risveglio funereo** di **Mirai Raaken**.

Funesta Fioritura

Le informazioni ad oggi note testimoniano come il sangue di Vaalafor abbia avuto occasione di risvegliarsi più volte nel corso del periodo **515-517** nei territori che circondano le rovine di **Cantor**, generando una serie di creature abominevoli:

- L'essere noto come **King**, che infestava la collina del cimitero di **Holov**] (cfr. **Due giorni prima dell'Apocalisse**, **Un giorno prima dell'Apocalisse** e **Apocalisse**).
- **Cynthia Haller**, ferita mortalmente dalla **Bestia dei Mirtilli** e successivamente oggetto di cure non convenzionali ad opera di **Luger** che potrebbero aver provocato effetti collaterali (cfr. cronaca **Nuove Leve**).
- **Mirai Raaken**, nota anche come **Mantide**, nel corso degli eventi che hanno portato alla distruzione del villaggio di **Holov**.
- **William Deed**, detto **Deedos** (cfr. **Magnifiche Sorti e Progressive**, **Funesta Fioritura** e **Come Tempesta d'Estate**).

E' inoltre praticamente certo che il sangue di Vaalafor sia responsabile dell'**innalzamento** di **Annie Volvert**, nota anche come **Paziente A**, avvenuto a seguito di una qualche "inoculazione" effettuata dalla stessa **Mirai Raaken** in corrispondenza del suo **risveglio funesto**.

Il sangue di Vaalafor è inoltre presumibilmente responsabile dell'esistenza delle seguenti due creature:

- L'essere noto come **Bestia dei Mirtilli**, che infestava l'omonimo bosco (presumibilmente un **Risvegliato** di tipo **Abnormis Scopulus**).
- L'essere noto come **Bestia del Ponte**, artefice di un attacco a un ponte in costruzione sul fiume **Traunne** nei primi mesi del **517** (presumibilmente un **Risvegliato** di tipo **Abnormis Colossus**).

Ubicazione

L'attuale ubicazione dei resti ancestrali di Vaalafor è ignota: a seguito della distruzione della **Bestia dei Mirtilli**, della **Bestia del Ponte**, di **King** e di **Deedos**, l'unico **risveglio funesto** ad oggi noto è **Mirai Raaken**, che è stata avvistata in numerosi territori compresi tra l'altopiano del Tuono e l'altopiano del Lampo.

Sfera di Influenza

Le informazioni finora note consentono di ipotizzare che Vaalafor abbia contestato con successo parte dei territori su cui si era estesa l'influenza territoriale di **Ghaan**, tra cui: la **Locanda del Puma**, **Skogen**, la **Landa di Clough**, **Trost**, **Caaron** e alcuni degli insediamenti compresi nell'ansa settentrionale del Traunne (**Boven**, **Beneden**, **Munch**, **Skylaar**), fino alla città funeraria di **Valith**; al tempo stesso, è ragionevole supporre che la **Mantide** abbia progressivamente ceduto i territori a sud di **Ghaan**, come **Osterch** e **Holov**, spostandosi verso est. E' pertanto probabile che la sua sfera di influenza si estenda ad oggi (autunno **517**) nella zona compresa tra l'**Angelo di Pietra** e l'**Altopiano del Lampo**. Per quanto riguarda la **Fortezza dei Difensori**, le informazioni fornite dal soldato **Dan Bucky** dei **Custodi del Sangue** di **Ghaan** lasciano supporre che la **Mantide** abbia giocato un ruolo chiave per favorirne l'annientamento, lasciando poi il controllo dell'avamposto all'esercito di Ghaan.