Wulf Azzard personaggio

Sacerdote di Morgoblath. A lui è dovuta la costruzione del primo grande tempio all'aperto sul territorio di Benson. Tale costruzione risale a qualche anno prima dell'incoronazione di Richard I e fu edificato da una tribù originaria della Foresta del Nord inizialmente schiavizzata e inseguito sterminata.
Il tempio fu costruito su un anomalo sperone roccioso, che si erge nel mezzo delle paludi di Kunst (altresì dette paludi di Morgoblath).
Fu scolpita sulla roccia nera una grossa facciata irta di guglie e priva di finestre; il resto del tempio si sviluppa tutto all'interno della roccia viva tramite interminabili serie di cunicoli e sale. Pare che quando su finito la nera facciata diventò completamente rossa del sangue degli operai sopravvissuti al durissimo lavoro. Tutti i sacerdoti di Morgoblath ricordano qual momento con religiosa eccitazione e tuttora il tempio è prima sede del culto.

PERSONAGGIO

Titolo: Padre
Sesso: maschio
Altezza: 152 cm
Peso: 55 kg

Ruolo: nemico
Tipo: PNG
Giocatore: sconosciuto