Moran il Cartaio personaggio

Nato a Laon, nel 593, Moran è figlio di Mastro Giacomo, titolare di una cartiera fuori città e di una piccola bottega di carta nei pressi della Cattedrale del Sole Nero.
Secondo di tre fratelli, è un ragazzo allegro e intraprendente, e segue il mestiere di suo padre.
Sin da molto giovane si rende conto di avere un singolare *dono*, che lo predispone naturalmente allo studio della magia.
Prova a parlarne con suo padre, che gli vieta assolutamente di approfondire la questione, e di provare a utilizzare una simile pericolosa potenzialità.
Il divieto paterno non sortisce gli effetti sperati, perchè Moran, anche grazie alla sua amicizia con il coetaneo Matthew Blanc, inizia a approfondire il suo talento, fino ad entrare nel giro del Monaco.

PERSONAGGIO

Razza: Umano
Sesso: maschio
Nato/a il: 3 novembre 593
Altezza: 183 cm
Peso: 75 kg

Ruolo: nemico
Tipo: PNG
Giocatore: sconosciuto

L'arresto

La sera del 3 agosto 511 Moran viene arrestato insieme a Mattew dai ragazzi della Compagnia di Caen nel corso delle indagini per arrivare al Monaco.
Appena si trova messo alle strette vuota il sacco e dice tutto quello che sa, compresi i nascondigli più frequenti del Monaco e dei suoi fedelissimi.