

Moran il Cartaio personaggio

Nato a [Laon](#), nel 593, Moran è figlio di Mastro Giacomo, titolare di una cartiera fuori città e di una piccola bottega di carta nei pressi della [Cattedrale del Sole Nero](#).

Secondo di tre fratelli, è un ragazzo allegro e intraprendente, e segue il mestiere di suo padre.

Sin da molto giovane si rende conto di avere un singolare *dono*, che lo predispone naturalmente allo studio della magia.

Prova a parlarne con suo padre, che gli vieta assolutamente di approfondire la questione, e di provare a utilizzare una simile pericolosa potenzialità.

Il divieto paterno non sortisce gli effetti sperati, perchè Moran, anche grazie alla sua amicizia con il coetaneo [Matthew Blanc](#), inizia a approfondire il suo talento, fino ad entrare nel giro del [Monaco](#).

L'arresto

La sera del 3 agosto 511 Moran viene arrestato insieme a Mattew dai ragazzi della [Compagnia di Caen](#) nel corso delle indagini per arrivare al [Monaco](#).

Appena si trova messo alle strette vuota il sacco e dice tutto quello che sa, compresi i nascondigli più frequenti del Monaco e dei suoi fedelissimi.

PERSONAGGIO

Razza: Umano

Sesso: maschio

Nato/a il: 3 novembre 593

Altezza: 183 cm

Peso: 75 kg

Ruolo: nemico

Tipo: PNG

Giocatore: sconosciuto