

# Grande Palio del 517: delegazioni del Ducato di Amer

Elenco dei partecipanti al **Grande Palio delle Gilde e dei Clan** di **Krandamer** dell'anno 517 provenienti dal **Ducato di Amer**.

## Il Duca di Amer e i suoi cavalieri

nome:	<b>Sablin Desyenne</b> , Duca di Amer
competizioni:	Grande giostra, torneo di spada, corsa dei cavalli
obiettivi:	Divertirsi e staccare un po' dagli impegni dell'amministrazione del Ducato. Magari vivere qualche avventura galante senza conseguenze. Cercare l'occasione per fare qualche uscita "in borghese" senza rivelare il proprio rango, e visitare, non riconosciuto, qualche bettola, locanda o luogo di svago.
pA:	90
note:	Duca in carica del Ducato di Amer, si sposta senza famiglia e con una corte ristretta.



nome:	<b>Konan Desyenne</b> , Cugino del Duca di Amer
competizioni:	Grande giostra, torneo di spada, corsa dei cavalli, festa del vino, giostra del nomade
obiettivi:	Divertirsi, ubriacarsi, andare a donne, magari vincere qualche gara (se capita)
pA:	75
note:	Persona dall'ottimo carattere, non si arrabbia mai ed è impossibile fargli perdere le staffe. Vuol bene al "cuginetto", Sablin ed è sufficientemente in confidenza con lui per accompagnarlo e proteggerlo in giro per bettolacce e osterie.



nome:	<b>Joanne Chirat</b> , Cavaliere di Amer
competizioni:	Grande giostra, corsa dei cavalli, tiro con l'arco
obiettivi:	Tenere alti i colori di Amer
pA:	95
note:	Lady Joanne terrà una condotta molto riservata e morigerata durante lo svolgimento del torneo.

## Il Barone di Annecy e i suoi cavalieri



nome:	<b>Terence De La Fois</b> , Barone di Annecy
competizioni:	Grande giostra, corsa dei cavalli, torneo di spada, tiro con la balestra
obiettivi:	Mettersi alla prova, dare il massimo e portare a casa un buon risultato.
pA:	100

**note:** Durante i giorni del torneo Lord Terence vuole divertirsi, ma non perde occasione per intrecciare rapporti diplomatici con feudatari lungo il fiume, anche e soprattutto da parte krandamerita, per migliorare i commerci per via fluviale. In particolare gli interessa potenziare il traffico di pellami pregiati e stoffe. In linea puramente teorica non gli dispiacerebbe poi iniziare a tenere gli occhi aperti alla ricerca di una "Lady De La Fois": il pensiero di sposarsi inizia ad interessarlo. Non ha tuttavia alcuna fretta e quindi, se non individua nessuna fanciulla adatta, si consolerà con molte avventure galanti.



**nome:** Marc Landers Cavaliere di Annecy

**competizioni:** Grande giostra, corsa dei cavalli, festa del vino

**obiettivi:** Dare il massimo nelle gare e fuori. Divertirsi in compagnia.

**pA:** 85

**note:** Marc Landers è un bravo combattente, ma ha un serio problema congenito di salute, al cuore. Esiste il rischio che, a causa di qualche sforzo eccessivo, si senta male e necessiti di cure, correndo anche gravi rischi. Tuttavia non vuole privarsi di niente e non accetta la sua condizione di malato, quindi farà del suo meglio, ad ogni costo.

## Il Conte di Achenar e i suoi cavalieri



**nome:** Tomas Lechner, Conte di Achenar

**competizioni:** Grande giostra, torneo di spada, corsa dei cavalli, tiro con la balestra, giostra del nomade

**obiettivi:** Divertirsi e tenere d'occhio eventuali bravi combattenti e spadaccini da "reclutare" e portare ad Achenar con sé, per l'Accademia di Spada o come suoi cavalieri personali.

**pA:** 80

**note:** Giovane Conte interessato più all'avventura, ai combattimenti e ai giochi che ad altro.



**nome:** Henri Hamilton, Lord Capitano dell'Accademia di Spada di Achenar, Cavaliere del Conte di Achenar

**competizioni:** torneo di spada

**obiettivi:** Dare lustro all'Accademia di Spada di Achenar

**pA:** 95

**note:** Henri Hamilton ha lontani ascendenti krandameriti, essendo nipote di un ramo cadetto di una famiglia nobile ormai caduta in disgrazia. Ha quindi parenti in città, che sarà lieto di visitare e che gli faranno un piccolo "comitato di accoglienza", con feste e banchetti in suo onore. A tali ricevimenti parteciperà anche il Conte di Achenar

## Dalla Contea di Rigel



**nome:** **Arthur Von Linenau**, Figlio maggiore del Conte di Rigel ed erede al titolo

**competizioni:** grande giostra, corsa dei cavalli, torneo di spada

**obiettivi:** Incontrare un po' di nobiltà, stringere contatti diplomatici, divertirsi

**pA:** 65

**note:** Arthur viene insieme al fratello minore Marc, col quale ha un rapporto difficile di gelosie e di rivalità sin dall'infanzia.



**nome:** **Marc Von Linenau**, Figlio cadetto del Conte di Rigel

**competizioni:** grande giostra, corsa dei cavalli

**obiettivi:** Divertirsi, girare un po' il mondo, assistere agli spettacoli di piazza e degli sbandieratori.

**pA:** 80

**note:** Marc è un giovane di grande talento artistico, poco interessato agli affari di palazzo ma molto amato dal padre e da tutti i familiari. A differenza di suo fratello Arthur, è una persona cordiale, simpatica, riesce a conquistare tutti senza sforzo.

## Dalla Baronìa di Anthien



**nome:** **Anthony Keitel**, Figlio maggiore del Barone di Anthien ed erede al titolo

**competizioni:** grande giostra, corsa dei cavalli

**obiettivi:** Stringere contatti diplomatici e rinforzare la propria posizione politica in vista di una prossima successione al titolo di Barone di Anthien. Farsi degli amici ad Amer e Krandamer e farsi conoscere dalle personalità della corte di Greyhaven.

**pA:** 50

**note:** Lord Anthony viene senza moglie e con un minimo seguito di cavalieri, visto che alcuni dei suoi uomini migliori sono dovuti rimanere in città a causa di un problema ai cavalli.

## Dalla Baronìa di Sarthe



**nome:** **Alain Amos** Alto ufficiale dell'esercito di Sarthe

**competizioni:** torneo di spada, corsa dei cavalli, tiro con la balestra

**obiettivi:** Stringere rapporti con Lord Arthur Von Linenau, erede al titolo di Conte di Rigel, per acquisire influenza ed eventualmente rinforzare la posizione della Baronìa di Sarthe rispetto a quella più aggressiva e confinante di Anthien.

**pA:** 75

**note:** Alain Amos è un soldato serio e competente, sui 40 anni. E' purtroppo però vittima del gioco d'azzardo, e per questa ragione finisce talvolta per ficcarsi nei guai.

## Dalla Marca di Altair



**nome:** Thomas Ryan, Capitano dell'esercito della Marca di Altair

**competizioni:** grande giostra, torneo di spada

**obiettivi:** Dimostrare la propria abilità e mettersi alla prova contro i migliori spadaccini e giostratori del Granducato

**pA:** 80

**note:** Thomas Ryan è un uomo maturo, serio e posato. Non ama le distrazioni ma gli interessa l'aspetto competitivo e agonistico del palio.

## Dalla Baronìa di Chanu



**nome:** Jousuf Baanes, Uno dei molti figli cadetti del Barone di Chanu

**competizioni:** corsa dei cavalli, tiro con l'arco, gara del vino, albero della cuccagna, scalata alla rocca, giostra del nomade

**obiettivi:** Girare il mondo, fare esperienze, divertirsi.

**pA:** 30

**note:** Jousuf è un ragazzo allegro e curioso, molto giovane e inesperto e facilmente suggestionabile. E' facile che si faccia raggirare, derubare, sedurre o altro. E' accompagnato da un figlio bastardo di suo padre, Antò, che è suo coetaneo ma ha un po' più di sale in zucca.