Ganjar Zeist personaggio

Soldato dell'esercito di Nemir e membro dei Guerrieri del Ramo Rosso, Clan legato alla Corporazione dei ferrai di Lama e Pietra. Amico e collaboratore di Lord Neth Zauem, figlio del Barone di Nemir Fredrick Zauem. Da alcuni anni compete nel Palio delle Gilde e dei Clan partecipando al Torneo di Spada e alla Mischia, ottenendo buoni risultati in entrambe le competizioni.

PERSONAGGIO

Razza: Umano
Sesso: maschio
Nato/a il: 7 febbraio 493
Altezza: 192 cm
Peso: 100 kg

Ruolo: amico
Tipo: PNG
Giocatore: DarkAngel

Un passato misterioso

Le informazioni sul passato di Ganjar sono al momento piuttosto scarne: di lui si sa soltanto che è un soldato scelto che gode di grande fiducia negli ambienti di palazzo di Nemir e che ha l'abitudine di parlare poco.

Le armi di Ganjar

Ganjar è addestrato all'uso della spada, e combatte solitamente con spada e scudo: da alcuni anni, però, si è specializzato nell'uso del Crave, un'antica arma tradizionale del Khanast di Krandamer avente l'aspetto di una grossa mazza impugnabile con entrambe le mani. Storico protagonista delle battagliole del Palio di Krandamer e caduto in disuso a seguito dell'abolizione delle stesse nel anno 470, il Crave sta tornando ad essere utilizzato in questi ultimi anni in virtù della re-introduzione della Mischia (avvenuta nel 517) e delle nuove regolamentazioni del torneo.

Rapporti con Neth Zauem e con il suo gruppo

Ganjar sembra essere in ottimi rapporti di amicizia con Neth Zauem e con il suo gruppo di avventurieri: in particolare sembra essere legato da un profondo rapporto di amicizia con Zairah Mannequin e Zemar Rutherford, che in più di un'occasione sono stati suoi compagni di avventura: con quest'ultimo Ganjar mantiene un atteggiamento molto rispettoso, in rispetto probabilmente al grado militare e al ruolo superiore che egli ricopre sia nell'esercito di Nemir che all'interno del Clan dei Guerrieri del Ramo Rosso].

L'incontro con la Compagnia di Caen

Julie Modane conosce Ganjar nella primavera del 518, in occasione degli eventi narrati nella cronaca Il Ritorno di Denève. Qualche mese dopo, Ganjar conosce i membri della compagnia di Caen quando il gruppo collabora con Neth Zauem per la liberazione di un gruppo di gemelli rapiti da o per conto di Daeron Vypern dell'Ordine Nero (eventi narrati nella cronaca Cattivi Maestri).

Una curiosa coincidenza

Due anni prima del loro incontro del 518, i membri della compagnia di Caen si erano già imbattuti in Ganjar in occasione del Grande Palio di Krandamer, assistendo al suo combattimento contro Sir Lester Vort del clan del Falco durante il Torneo di Spada: l'evento è ricordato da Guelfo nel corso della sua conversazione con il 7 di picche, avvenuta durante gli eventi narrati nella cronaca I misteri dell'Ogham Craobh.