

Jonathan Walker

personaggio

Jonathan Walker è il figlio primogenito di **Paul Walker**, tenente della Guardia Civica di **BrueL**.

Sul suo conto circolano informazioni che lo dipingerebbero come un giovane dal carattere irresponsabile e violento, facile all'ira, impulsivo.

Più volte è stato coinvolto in episodi di sangue, e sempre se l'è cavata grazie alla posizione di suo padre.

I difficili rapporti con la sorella

Tra Jonathan e sua sorella **Debra** i rapporti non sono buoni. La ragazza infatti mal sopporta i preferitismi paterni per il primogenito, che considera inetto e buono a nulla. A sua volta Jonathan detesta l'arrivismo della sorella, il suo carattere aspro e l'atteggiamento di superiorità che dimostra sempre nei suoi confronti. Oltretutto c'è un serio problema di eredità, visto che **Paul Walker** ha più volte manifestato l'intenzione di lasciare gran parte del suo patrimonio proprio a Jonathan, per non dividerlo tra i vari figli.

Miracolato!

Nel corso dell'assalto dei Paladini e dei membri della **Rosa Bianca** al **casale Walker**, ai primi di giugno dell'anno **518**, Jonathan dà prova di una smisurata fortuna, riuscendo miracolosamente a non venire ucciso nonostante i ripetuti e formidabili attacchi ricevuti, senza nemmeno l'armatura indosso. Subisce solo due ferite alle gambe, ma niente di troppo grave.

Infine si arrende, consapevole che la posizione paterna riuscirà a tirarlo fuori dai guai anche questa volta.

PERSONAGGIO

Razza: Umano

Sesso: maschio

Nato/a il: 20 dicembre 496

Altezza: 175 cm

Peso: 80 kg

Ruolo: nemico

Status: prigioniero

Tipo: PNG

Giocatore: sconosciuto