Shekt-Semni (Shade) personaggio

PERSONAGGIO	
Titolo:	Quinto dei Sette
Razza:	Umano
Sesso:	maschio
Altezza:	182 cm
Peso:	sconosciuto
Ruolo:	amico
Status:	disperso
Tipo:	PNG
Giocatore:	DarkAngel

Nato nel 469, Shade è un evocatore che ha dedicato la sua vita alla ricerca magica e allo studio dei misteri legati agli antichi popoli del continente. La sua comparsa coincide con la prima avventura della campagna di Vintemberg, nel corso della quale i personaggi si trovano a combattere la sua stessa battaglia contro il malvagio stregone Horus-Nedj-Itef, noto con il nome di Horace. Per quanto non sia stata fatta mai luce sulla vicenda che lega questi due individui, è noto che gli obiettivi contrapposti di Shade e di Horace ruotano attorno ad alcune misteriose entità provenienti dai piani esterni: una di queste queste creature, note sotto il nome di incubi, si manifesta nella città di Rain (ducato di Greyhaven, contea di Gorton) ed è causa di alcuni morti. E' lo stesso Horace ad attirare l'incubo per sfuggire a un tentativo di cattura da parte dei personaggi: nel corso della colluttazione che ne segue, presso la caserma delle guardie di Rain, uno dei cambiamenti di stato sostenuti dall'incubo provoca la fuoriuscita permanente di un Abishai che assale e ferisce gravemente Porter per poi dileguarsi nella notte.A seguito di quegli eventi, il gruppo di Vintemberg scopre che Shade è a capo di un gruppo di uomini, che ha come scopo proprio l'eliminazione di individui pericolosi come Horace e il ripristino dell'ordine naturale delle cose. Tra questi ben pochi possiedono conoscenze magiche, e molti di loro verranno incontrati dai membri della campagna di Vintemberg nel corso delle loro avventure.

Shade e la campagna di Vintemberg

Attorno alla figura di Shade ruotano molte delle avventure e dei personaggi incontrati nel corso della campagna di Vintemberg:

- Kolja, giovane alleato del gruppo di Shade (*Diario di Myst - parte terza*).
- Nathan, capo della comunità druidica

(continua)