

Victòr Lamanne

personaggio

Cavaliere di **Rigel** e *dominus* di **Lachdàn**, modesto insediamento abitato situato nella parte nord-occidentale della Marca di **Altair**. Victòr ha fama di essere un soldato abile e risoluto, stimato e rispettato dai suoi uomini e dalla sua gente. Negli anni compresi tra il 513 e il 517 si è dedicato alla difesa degli insediamenti minerari nord-occidentali della Marca di Altair, registrando una serie di importanti vittorie contro bande di briganti organizzate.

Storia

Figlio illegittimo di sir **Herman Lamanne**, cavaliere di **Rigel**, Victòr vive i primi 17 anni della sua vita nei dintorni del villaggio di **Tirallyn** in compagnia della madre, **Maria Sanz**, modesta affittacamere del luogo. Durante l'adolescenza, Victòr svolge vari lavori per conto dei bottegai, locandieri ed artigiani del villaggio: nell'**anno 502** fa la conoscenza di suo padre che, pur rifiutandosi di riconoscerlo, accetta di prendersi cura di lui e di sua madre. Il denaro di sir **Herman** consente ai due di trasferirsi a **Nemir** e, successivamente, a **Gornak**, dando a Victòr la possibilità di ricevere una buona istruzione e un addestramento all'arte della spada.

I rapporti col padre si interrompono presto, per riprendere soltanto nel **511**: il 16 novembre di quell'anno Victòr viene chiamato d'urgenza al capezzale del genitore, gravemente ferito a seguito di un crollo presso le miniere di **Lachdàn**, territorio a lui assegnato per volere del conte di **Rigel** alcuni anni prima. Nei pochi giorni di vita che gli restano, sir **Herman Lamanne** riconosce Victòr come suo figlio e gli rivela una serie di importanti informazioni relative agli ultimi anni della sua vita, destinate a cambiare per sempre il suo destino. Sir **Herman Lamanne** muore il 29 novembre dell'**anno 511**; soltanto tre giorni dopo, il 1 dicembre, **Maria Sanz** viene uccisa all'interno della sua abitazione di **Tyralin**.

L'ingresso nella Rosa Bianca

Le cause della morte dei suoi genitori spingono Victòr nella medesima direzione che aveva animato gli ultimi anni di vita di suo padre: il 19 aprile del 512 Victòr Lamanne presta di fronte a padre **Richard Grimaud** il giuramento che sancisce il suo ingresso nella **Rosa Bianca**. Nell'autunno di quello stesso anno viene nominato Cavaliere di **Rigel**, e gli viene confermato lo status di *dominus* di **Lachdàn**. Da quel momento in poi Victòr si occupa del consolidamento delle difese del suo territorio estendendo il suo controllo alle vicine rovine di **Phalan**, antica capitale dell'omonimo **Khan** e risalente all'era dei *popoli antichi*. Negli anni compresi tra il 513 e il 516 tenta di ricostruire il villaggio di **Nuova Phalan**, uno dei due insediamenti abitati nei pressi del fiume **Gork** distrutti anni prima nel corso della **guerra dei due fiumi**: le molte asperità del territorio unite alla massiccia presenza di bande di briganti provocano il fallimento del progetto, che viene definitivamente abbandonato nel 517.

L'incontro con la Compagnia di Caen

Victòr Lamanne fa la sua prima apparizione nella cronaca **L'occhio di Maers**, che narra dell'arrivo a **Lachdàn** ragazzi della **campagna di Caen** in conseguenza di una serie di attacchi sferrati al territorio da parte di una serie di bande mercenarie: dietro alle repentine aggressioni sembra nascondersi l'operato della **compagnia mineraria di Helfold**, incaricata dal Marchese di **Altair** di occuparsi dell'estrazione dei metalli provenienti dalle miniere del **Massiccio Centrale** della marca e apparentemente interessata ad assumere il controllo dei territori di **Lachdàn**.

Curiosità

- Stando alle parole di **Bruno Malade** Victòr Lamanne è uno dei principali sostenitori economici interni alla **Rosa Bianca**: una cospicua parte dei pur modesti ricavi provenienti dalle miniere di **Lachdàn** viene infatti versata nelle casse della Rosa.
- **Herman Lamanne**, padre di Victòr, ricevette il titolo di *dominus* di **Lachdàn** in conseguenza delle sue imprese sul territorio ai tempi della **guerra dei due fiumi**. Stando alle parole di sir **Bruno Malade**, sembra che il territorio sia stato scelto per poter svolgere importanti ricerche per conto della **Rosa Bianca**.

PERSONAGGIO

Titolo: Sir, Dominus
Razza: Umano
Sesso: maschio
Nato/a il: 8 agosto 484
Altezza: 185 cm
Peso: 88 kg
Ruolo: amico
Tipo: PNG
Giocatore: sconosciuto