

Danielle Frey

personaggio

Danielle è una ragazza dal carattere mite e paziente, costretta dalle difficoltà della vita a cavarsela da sola: a partire dai 9 anni ha cominciato ad aiutare la madre nel suo lavoro di cameriera presso la **Stazione di posta della Foglia** del villaggio di **Lumière**; negli anni successivi ha imparato a leggere e a scrivere, nella speranza di poter ottenere un lavoro migliore presso la stazione di posta, senza però riuscirci. A 15 anni, a seguito della malattia della madre, oltre al lavoro di cameriera accetta di svolgere alcune consegne per conto di **Mastro Listz**, il calzolaio del paese. In conseguenza della morte della madre il calzolaio, mosso a compassione, accetta di assumerla in pianta stabile come aiutante: da quel giorno Danielle si allena a eseguire piccole riparazioni, tagliare il cuoio e a cucire scarpe, stivali, calzari e borse.

PERSONAGGIO

Razza: Umano

Sesso: femmina

Nato/a il: 12 luglio 499

Altezza: 164 cm

Peso: 53 kg

Ruolo: sconosciuto

Tipo: PNG

Giocatore: sconosciuto

Storia

Danielle nasce a **Lumière** il 12 luglio del **499** a seguito di un atto di violenza compiuto ai danni di una cameriera di nome **Martha Frey** da parte del bandito mercenario noto come **Slavic**. I primi anni della sua vita sono particolarmente difficili: i soldi guadagnati dalla giovane madre sono a malapena sufficienti per mangiare, e in più di un'occasione la piccola rischia di morire di stenti e di malattia. La situazione migliora sensibilmente nel **503**, quando **Slavic** si fa nuovamente vivo dichiarando la sua intenzione di occuparsi delle due donne. La presenza del padre dura appena tre anni, contrassegnati da continui litigi e difficoltà: nel giugno del **506** **Slavic** abbandona la casa di **Martha Frey**, lasciando ancora una volta le due donne da sole. Da quel momento in poi si farà vivo soltanto occasionalmente, limitandosi a inviare piccole somme di denaro. **Martha Frey** muore il 20 febbraio del **517**, lasciando Danielle sola e senza un soldo da parte.

La casa

Danielle vive da sola in una casa di legno molto piccola, situata ai margini del paese: la casa è stata sistemata da **Slavic** nel **506** e contiene ancora qualche oggetto personale del mercenario, che Danielle di tanto in tanto impegna presso la stazione di posta per poi riscattare appena può.

Curiosità

- Il padre di Danielle, **Slavic**, viene ucciso da **Loic Navar** in conseguenza di uno scontro avvenuto nel vicino **bosco delle falene**: prima di morire, il bandito mercenario ottiene dal giovane la promessa di portare alcuni dei suoi soldi alla figlia. Di ritorno dalla missione, **Loic Navar** chiede ad **uno dei paladini** della **Fortezza dell'Ultimo Sole** di Rigel di rintracciare Danielle per portarle i soldi, cosa che puntualmente avviene. Tutti questi eventi sono narrati nella cronaca **i misteri dell'Ogham Craobh**.
- Durante una sera d'aprile dell'**anno 518** Danielle riceve la visita di **Loic Navar** che, accompagnato dal fratello **Eric**, si dichiara intenzionato ad acquistare degli stivali. Il giovane tratta Danielle con grande gentilezza e cordialità, acquistando due paia di stivali, lasciandole una moneta d'argento come mancia e augurandole di trovarsi un bravo marito.