

Luger personaggio

Ricercatore di Magia originario del **Ducato di Benson**. Dopo una serie di viaggi dedicati all'approfondimento delle sue ricerche magiche approda nel Ducato di **Feith**, dove si stabilisce. Nell'**anno 515**, in conseguenza della **Guerra delle Lande**, viene arrestato da una pattuglia di soldati di **Uryen** e condotto alla **Rocca di Tramontana**. Lì dà prova di possedere indubbie conoscenze e capacità in ambito medico, botanico e alchemico, riuscendo a conquistare la fiducia dei suoi carcerieri. Nell'**anno 516**, in conseguenza dello scoppio dell'epidemia di **Morte che Cammina**, collabora attivamente con l'esercito di **Uryen** diventando il principale esperto relativamente alla cura e al trattamento dei **Risvegliati**.

PERSONAGGIO

Razza: Umano

Sesso: maschio

Altezza: 172 cm

Peso: 60 kg

Ruolo: amico

Tipo: PNG

Giocatore: sconosciuto

Dalla prigionia al muro largo

Nell'estate dell'**anno 516** a Luger viene concesso il permesso di uscire dal suo laboratorio-prigione. Il Capitano **Marvin Barun** assegna allo stregone una stanza presso la **Rocca di Tramontana**, consentendogli di uscire all'aria aperta a patto di non allontanarsi dalla fortezza.

Le concessioni del Capitano Barun nei riguardi di Luger non sono ben viste dal Sir Cavaliere **Gadman Scherer**, Tenente Comandante dell'Esercito di **Uryen** e secondo in comando: il Tenente, che all'epoca si occupò personalmente della cattura e deportazione di Luger, sembra animato da una profonda diffidenza nei riguardi del ricercatore di Magia.