

Deneve Krause personaggio

Figlia di [Lane Krause](#), importante proprietario terriero di [Nemir](#) e *dominus* della signoria di [Nyalen](#). Dimostra fin da piccola di essere una ragazza intelligente e dotata. La sua madre naturale muore in circostanze misteriose nel corso del [507](#); rimane quindi sola con il padre e la madre adottiva, da cui viene spesso trascurata: sviluppa nel corso degli anni un rapporto molto conflittuale con la sua famiglia, circondandosi di interessi e compagnie che suo padre considera "inutili distrazioni" e scappando di casa in più di un'occasione. Durante una di queste "fughe" non torna più a casa: è la primavera del [517](#). Nel corso delle indagini operate da un gruppo di uomini di [Nemir](#), quello che inizialmente si configura come un rapimento comincia ben presto ad assumere connotazioni inquietanti: nasce il sospetto che dietro alla scomparsa della giovane si nasconda un culto antico dietro cui si nasconde un'entità o individuo noto come [Amon](#). Nell'inverno tra il [517](#) e il [518](#) [Neth Zauem](#), figlio del Barone di [Nemir](#) e incaricato del ritrovamento della ragazza, dispone l'arresto di [Lane Krause](#), che viene accusato di atti contro la fede e la morale e messo agli arresti.

PERSONAGGIO

Razza: Umano

Sesso: femmina

Nato/a il: 25 marzo 499

Altezza: 165 cm

Peso: 45 kg

Ruolo: sconosciuto

Tipo: PNG

Giocatore: sconosciuto