

Slaine

personaggio

Misterioso individuo proveniente da **Elsenor** e operante nelle zone comprese tra **Surok** e **Feith**. Nell'anno 514 trova lavoro come lanciatore di coltelli presso la **Compagnia dei Randagi** di **Surok**, affiancando elementi come il nano ventriloquo **Dur-Dur**, l'ammaestratore di cavalli **Avon Lautrec**, l'illusionista e mangiafuoco **Eliogabalus** e altri ancora.

A partire dall'anno 515, in conseguenza dello scoppio della **Guerra delle Lande**, rimane intrappolato presso il villaggio di **Mavan**, situato ai piedi dell'omonima rocca all'interno degli **Altipiani delle Tempeste** di **Feith**.

Origini

Le circostanze che portano Slaine sul Continente sono ancora in gran parte avvolte nel mistero. Sembra che si tratti di un esule del **Clan dei Frisea**, condannato a morte insieme alla sua famiglia e rifugiatosi, unico superstite, presso il Clan **Gaenlain**.

La Compagnia dei Randagi

Slaine entra a far parte della compagnia dei randagi all'inizio del 514, malgrado le antipatie viscerali nei confronti degli abitanti di **Elsenor** che contraddistinguono il territorio in quel periodo e che esploderanno al termine di quello stesso anno.

Spedizione con Aiden Marnach

Slaine entra a far parte di una spedizione esplorativa negli Altopiani delle Tempeste capitanata da **Aiden Marnach**, nell'agosto del 517, dove svolge il ruolo di interprete.

Sembra che il suo incarico sia di sorvegliare, segretamente, i comportamenti del Clan elsenorita **Mabogion**, per valutarne l'affidabilità e l'eventuale possibilità che siano ricompensati dall'Esercito di Uryen.

PERSONAGGIO

Soprannome: Gufo

Razza: Umano

Sesso: maschio

Altezza: 182 cm

Peso: 80 kg

Ruolo: ambiguo

Tipo: PNG

Giocatore: DarkAngel