

Tuna luogo

E' una città del [Ducato di Dyrrachion](#), di dimensioni medie, la prima che si incontra dopo il [Passo degli Hypérboran](#).

Svolge la funzione di dare ricetto e ristoro alle carovane che hanno fatto la via del Passo.

E' anche un discreto centro agricolo.

La pianta della città è più regolare rispetto a quelle che si trovano prima del Passo. E'

anche un centro urbano piuttosto curato; non mancano palazzetti di pregio, appartenenti ai maggiorenti locali, ma, soprattutto, la popolazione piccolo borghese della città sembra tenere molto all'ordine e alla pulizia.

La [Via Pontilia](#) la taglia in due quartieri dalle dimensioni pressoché uguali; una strada più piccola taglia a sua volta ortogonalmente la [Via Pontilia](#) e conduce, attraverso le piccole porte a nord e a sud, ai villaggi circostanti.

LUOGO

Tipo: città

Popolazione: sconosciuta

Fortificazioni

Si tratta di una città murata, anche se le mura non sono molto imponenti, mancano di torri e sono anch'esse piuttosto antiche (e mai restaurate).

Luoghi di culto

Vi si trova un piccolo tempio di Pyros, il Tempio del Focolare (ove [Ela](#) è stata gentilmente ospitata).

Locande

Le locande, come in ogni centro carovaniero che si rispetti, non mancano.

Tristemente famosa è però la bella locanda "Al Maialino Stracotto", sita in prossimità della porta est: la sala da pranzo è costituita da lunghi tavoli, dove gli avventori mangiano insieme e mescolati, dopo essersi serviti da soli al banco; la specialità del luogo è ovviamente il "maialino stracotto", ma è molto buono anche il prosciutto (qui ha consumato in solitudine il suo ultimo frugale pasto [Kar-Dun](#)).

Un'altra locanda ha nome "Al pollo lessato" (qui pernottarono [Faradyr](#), [Shuen](#) e [Kos-Tun](#)).

Mercato

Un interessante mercato agricolo è d'obbligo in un centro rurale, oltre che carovaniero, come questo.

Curiosità

Un Sacerdote di Pyros, semplice ma gentile, officia al Tempio del Focolare.