Nair Al Zaurak luogo

La cittadella indipendente di Nair Al Zaurak, capitale del Dominio Rinato, ospita circa 15.000 Nani ed un migliaio di Umani.

L'organizzazione civile è retta dal Consiglio dei Saggi, una assemblea eletta a maggioranza dai cittadini, composta da 20 membri. Il Consiglio dei Saggi sceglie al proprio interno un Rappresentante, che dura in carica tre anni.

L'attuale Rappresentante è Mogol Khulston (Mogol il Drastico, nella lingua di Greyhaven).

Lo stemma della città è la Montagna Fumante, il colore il rosso.

LUOGO

Tipo: città

Popolazione: circa 15000 abitanti

Aspetto della città

Nair Al Zaurak sorge su una collina all'imboccatura del Passo di Kieblach. E' una città costruita integralmente in pietra, con case massicce e solide, eleganti nelal loro sobrietà, tetti spioventi, strade lastricate e ben pulite.

Gli edifici hanno prevalentemente le porte e le finestre arrotondate in alto, ad arco. Tutta l'architettura è improntata a comodità e semplicità.

Fortificazioni

La città è circondata da una cerchia muraria imponente e solida, che sfrutta la naturale protezione dell'altura. Le tre massicce torri di avvistamento sono posizionate in modo da tenere a vista le altre dodici torri che controllano il Passi di Kieblach.

Luoghi di culto

Il Tempio dei Lavoratori, dedicato a Ilmarinen è il luogo di culto più importante della città. Sono presenti cappelle e edicole consacrate a tutti gli Dei della Luce.

Locande

Ai tre furfanti, eccellente locanda del centro.

Mercato

La cittadella si trova in un punto di grande passaggio, dominando il passo tra Amer e Delos. Pertanto è possibile trovare ogni tipo di mercanzia senza difficoltà. I prodotti tipici sono i manufatti di metallo, armi, armature di ottima qualità, arnesi di ogni genere. Anche il legname e gli oggetti in legno sono lavorati in città in modo eccellente.

Pronto soccorso

Non ci sono guaritori in città, ma un ospedale ben organizzato.