Athos Alman personaggio

Luogotenente dell'esercito di **Angvard**. Originario di una famiglia di cavalieri e militari **Surok** attivi nelle operazioni militari compiute negli ultimi anni in terra di **Feith**. E' nipote e quasi omonimo del ben più famoso **Athor Alman**, Capitano dell'Esercito di **Surok** e protagonista di numerose battaglie nel **Corno del Tramonto**. Suo padre, fratellastro di sir **Athor**, è deceduto in conseguenza di un assedio compiuto durante la **Guerra del Corno Spezzato**. Cresciuto a **Feidelm**, **Athos** si sposta a **Uryen** e a **Lagos** seguendo a fasi alterne il percorso militare dello zio, per poi approdare ad **Angvard** intorno all'anno 513. Lo scoppio della **Guerra delle Lande** lo porta in un primo momento ad impugnare le armi contro gli storici alleati della sua famiglia, ma le difficoltà si estinguono con la morte del *Dominus* **Tyron Raleigh** e con la nomina del suo successore, **Piotr Manor**. Nelle fasi finali della Guerra **Athos** fa parte dei soldati assegnati alla protezione degli eredi del *dominus* e quindi, a seguito della morte di **Piotr Manor** e dell'ascesa al potere di **David Raleigh**, della guardia personale del nuovo Lord.

PERSONAGGIO

Razza: Umano

Sesso: maschio

Altezza: sconosciuta

Peso: sconosciuto

Ruolo: sconosciuto

Tipo: PNG

Giocatore: sconosciuto

Voci e dicerie

Secondo alcune voci che circolano tra gli ambienti militari di **Angvard** il grande rapporto di fiducia che sussiste tra **Athos** e **Yara Raleigh** sarebbe da ricondurre a una profonda simpatia tra i due. Simpatia che potrebbe essere stata incrinata dalla recente promessa di matrimonio strappata alla paladina da **Jürgen Montaine**, membro della **Brigata del Tramonto** e braccio destro di **Acab**, in virtù di delicate ragioni di stato.

L'incontro con la Campagna di Uryen

Una pattuglia di soldati guidata da Athos intercetta il gruppo di **Uryen** allo stremo delle forze a seguito degli eventi narrati nella cronaca **Alma Mater**. In quell'occasione il giovane prende in consegna i membri del gruppo e li conduce presso l'accampamento di *miserére*, dove si trova il grosso dell'esercito di **Angvard**.