

Myst Cyclopedia è uno strumento per l'inserimento e la gestione di contenuti organizzati tra di loro studiato per assistere master e giocatori di ruolo nell'opera di stesura di un'ambientazione di gioco. Tramite la Cyclopedia è possibile archiviare una vasta serie di informazioni, suddivise **voci** collegate tra loro e formattate secondo un layout comune fornito da uno standard ottenuto mediante l'uso di una **sintassi di markup** di tipo wiki, simile a quella utilizzata da strumenti analoghi come **Wikipedia**.

Myst Cyclopedia è un software realizzato appositamente per il sito di Myst e non si appoggia a motori o meccanismi commerciali o *open-source* (come **Mediawiki** o altri motori wiki esistenti). Il motore su cui si basa, sviluppato dallo staff di **myst.it** e frequentemente aggiornato sulla base dei *feedback* della *Community* del sito, è appositamente studiato per le ambientazioni di tipo RPG.

## Linee-guida e Best Practices

Al fine di creare un database di voci accessibile e disambiguo, lo staff di **myst.it** ha prodotto nel corso del tempo una serie di *linee-guida* che ogni redattore è tenuto a rispettare nell'atto di inserire o modificare una voce. Segue un elenco delle *linee-guida* realizzate finora e presenti all'interno della Cyclopedia:

- **Inserimento dei contenuti**, che illustra le regole generali su come compilare in modo corretto tutti i campi obbligatori e facoltativi presenti nella scheda di inserimento (o modifica) di una voce: Titolo, Keywords, Descrizione, Sezioni, Voci correlate, etc.
- **Inserimento dei file multimediali**, che determina il corretto inserimento dei file e il loro collegamento (come immagini e non) alle voci preesistenti.
- **Inserimento delle cronache**, uno standard per unificare i diari e i resoconti delle avventure.
- **Uso di nomi e keywords**, uno standard che spiega il funzionamento di questi due campi in modo dettagliato.

## Sintassi di Markup

Per scrivere sulla Cyclopedia in modo opportuno è fondamentale conoscere la sua particolare **sintassi**, utilizzabile dal redattore per formattare il testo, inserire link e immagini, creare sezioni e sottosezioni e così via. La sintassi utilizzata dalla *Myst Cyclopedia* è molto simile a quella usata presso altre *wiki*: se sapete scrivere su Wikipedia, ad esempio, conoscete già la maggior parte dei comandi disponibili.

Per maggiori informazioni e un elenco esaustivo delle regole di formattazione si invita a consultare la voce relativa alla **Sintassi di Markup**.

## Tipi di voci

Myst Cyclopedia mette a disposizione del redattore le seguenti tipologie di voci, ciascuna con una funzione diversa. Inserire un contenuto utilizzando la corretta tipologia consente di organizzare i contenuti in modo ordinato ed efficiente, facilitando le operazioni di ricerca e recupero delle informazioni. Segue l'elenco delle tipologie di voce attualmente supportate:

- **Voce**, il tipo generico e lo standard di riferimento per qualsiasi tipo di voce.
- **File multimediale**, per l'inserimento di immagini e allegati.
- **Categoria**, per l'organizzazione delle voci.
- **Razza**, riservata alle razze e alle specie delle varie ambientazioni presenti nella Cyclopedia.
- **Oggetto**, per qualsiasi tipo di oggetto inanimato.
- **Personaggio**, per l'inserimento di personaggi giocanti e non, creature e mostri.
- **Cronaca**, per l'inserimento di resoconti e diari.
- **Luogo**, per l'inserimento di città, feudi ed elementi geografici come mari, monti, fiumi, etc.
- **Edificio**, per l'inserimento di chiese, locande, taverne, case, etc.
- **Creatura**, per l'inserimento di animali, insetti, mostri, creature leggendarie, etc.
- **Ambientazione**, per l'inserimento di ambientazioni e scenari di gioco.
- **Campagna**, per l'inserimento di campagne di gioco, a cura di uno o più Master e ambientata all'interno di una precisa **ambientazione**.
- **Cronologia**, per la catalogazione di eventi, cronache, ricorrenze e altri avvenimenti temporalmente definiti.
- **Template**, per la creazione di modelli e etichette personalizzate da inserire all'interno delle voci.

La maggior parte delle tipologie consente inoltre di inserire informazioni contestuali aggiuntive e specifiche: creando una voce di tipo **Luogo**, ad esempio, si avrà la possibilità di specificare il tipo di luogo (Regno, Signoria, foresta, città, etc.), le sue condizioni, il numero approssimativo di abitanti e così via.