

# Barton Vann personaggio

Meglio noto come *Boar*. Originario di [Treize](#), si arruola insieme a suo padre nell'esercito baronale durante la [Guerra delle Lande](#). Al termine della guerra entra a far parte dell'esercito di [Uryen](#) con il grado di soldato scelto. Robusto di stazza, brusco nei modi, dotato di una buona parlantina e di un discreto spirito d'iniziativa. Combatte con la sua ascia da guerra a una mano e uno scudo medio, entrambi appartenuti a suo padre.

## Storia e origini

Boar non parla molto del suo passato, ma alcune informazioni sul suo conto sono facilmente reperibili tra i soldati di stanza alla [Rocca di Tramontana](#). Prima di fare il soldato faceva il falegname assieme a suo padre, [Connor](#), proprietario di una bottega a [Treize](#) e morto durante la [Guerra delle Lande](#) in un cruento scontro sulle mura della città. Le armi utilizzate da Boar sono quelle che era solito impugnare suo padre.

## Rapporti con la campagna di Uryen

Boar è un personaggio ricorrente nelle avventure della [Campagna di Uryen](#), accompagnando spesso il gruppo nelle missioni svolte per conto dell'esercito del Bugravato. Ha anche combattuto più volte al loro fianco, dimostrando di essere un buon combattente e un soldato coraggioso e leale.

## Curiosità

- Il soprannome *Boar*, in lingua elfica, significa *cinghiale*. A rivelarlo è [Brian Sturm](#) nel corso di una discussione avvenuta nell'agosto dell'anno 516 (cfr. [Indagini di Kailah nel villaggio di Holov](#), versione integrale del prologo della Cronaca [Alma Mater](#)).
- [Boar](#) non sembrava essere in buoni rapporti con il Sergente [Deben Bonne](#), che era solito chiamare il *Mangiaerba*, morso da un Risvegliato nel corso di una missione nei pressi di [Dalian](#) e quindi deceduto nell'aprile del 516 (eventi narrati nella cronaca [Il Rombo del Tuono](#)).
- Nel corso del prologo dell'avventura [Alma Mater](#) Boar ha dimostrato un certo interesse per il soldato semplice [Annie Volvert](#). E' del resto del tutto probabile che i due, entrambi originari dell'[Anterlig](#), si conoscessero già al momento della missione.

## Il Morso

Nel corso di una missione al di là del Traunne sotto il comando del Tenente [Mikhal Savant](#), durante un combattimento alle pendici della collina che ospita il cimitero di [Holov](#), Boar viene trascinato a terra da un Risvegliato che, oltrepassando la protezione dell'armatura, affonda ripetutamente i denti nella sua gamba destra (eventi narrati all'interno della cronaca [Alma Mater](#)).

## Il tentativo disperato e la morte

Immediatamente dopo il morso, [Kailah Morstan](#) tenta di cancellare l'infezione facendo uso di una delle fiale di liquido infiammabile donatale da Luger per bruciare i corpi dei [Risvegliati](#), controllando la fiamma mediante il potere magico. L'operazione non riesce però a salvare la vita di Boar, che peggiora gradualmente nel giro di poche ore presentando i sintomi tipici del [Morbo di Berion](#). A evitargli la trasformazione è il tenente [Mikhal Savant](#), che si prende carico di togliere la vita del soldato per risparmiargli un destino ancora più crudele. E' possibile leggere le sue ultime riflessioni in [questo articolo](#) sul diario [Also Starring](#).

Il corpo di Boar viene trasportato il giorno successivo presso l'accampamento di [Alma Mater](#), dove viene officiato un rito funebre alla presenza di tutti i soldati.

### PERSONAGGIO

Soprannome: <a href="#">Boar</a>
Titolo: <a href="#">soldato scelto</a>
Razza: <a href="#">Umano</a>
Sesso: <a href="#">maschio</a>
Nato/a il: <a href="#">21 gennaio 490</a>
Altezza: <a href="#">190 cm</a>
Peso: <a href="#">115 kg</a>
Ruolo: <a href="#">amico</a>
Status: <a href="#">morto</a>
Tipo: <a href="#">PNG</a>
Giocatore: <a href="#">DarkAngel</a>