

Lega del Torto

La Lega del Torto è una confederazione di tre villaggi situati nella **Valle delle Acque Amare**, nella zona meridionale dell'**Altopiano del Tuono**: **Yaquum**, **Aràk** e **Reiliam**.

I villaggi, in seguito alla **Guerra delle Lande** (515 p.F.) e alla caduta del precedente sistema di governo, si sono proclamati liberi, indipendenti da ogni vincolo feudale, e si prestano mutuo sostegno contro le minacce esterne.

Cenni storici

Al termine della Guerra delle Lande, con la sconfitta dell'esercito del Duca Sullivan, i villaggi che si trovano nella Valle delle Acque Amare sono tutti pesantemente danneggiati e privi di difesa. Gli abitati minori e i villaggi di Aràk e Reiliam vengono presto conquistati da bande di disertori e predoni in competizione tra loro, mentre la minaccia dei Risvegliati e dei primi Kreepar diventa sempre più grave.

In questo contesto di anarchia si fa avanti la proposta del Consiglio dei Saggi di **Yaquum** di unire le forze e trovare un punto di pacificazione e difesa comune. I primi tentativi cadono nel vuoto, perchè Reiliam è in una situazione troppo confusa perchè possano essere identificati degli interlocutori affidabili mentre Arthur Schmidt, capo di **Aràk**, si oppone ad ogni trattativa.

Ai primi di gennaio del 516, dopo i luculliani e bestiali festeggiamenti per il **Giorno senza Nome**, muore Arthur Schmidt, insieme ai suoi fedelissimi, per una strana intossicazione alimentare. Assume immediatamente il potere il suo secondo, **Mathwin Graendal**, che prende accordi nel giro di pochi giorni con i Saggi di Yaquum, in particolare con **Matrim Saidar**, il più acceso sostenitore della necessità di creare una lega di mutua difesa. In molti, dopo la morte di Schmidt, mormorano che proprio Saidar ha fama di essere alchimista e botanico, potenzialmente un avvelenatore: nessuno formula tuttavia accuse dirette.

Nasce così la Lega del Torto.

Ai primi di marzo 516 anche **Reiliam** aderisce alla **Lega del Torto**, dopo un sanguinoso regolamento di conti nella piazza cittadina, durante il quale prende il potere **Logen Moorcock**, insieme ad un pugno di fedelissimi.

La Legge

Le libere cittadine della Lega del Torto sono governate dai loro "vecchi" con il pugno di ferro, secondo alcune regole semplici e inappellabili.

- E' vietato utilizzare le armi all'interno della **Valle delle Acque Amare**, salvo che per difendere sè stessi e la propria roba.
- Bisogna rispettare l'autorità delle Città Libere e consegnare tutte le armi. E' vietato girare armati in città.
- E' vietato rubare, uccidere, appropriarsi indebitamente di case, o edifici, o animali, o persone nella valle.

Le pene per le infrazioni vengono decise di volta in volta dal consiglio dei Vecchi di competenza: si tratta nella maggior parte dei casi di pene corporali, che variano dall'esposizione alla gogna, alle frustate, fino a bruciature e marchiature a fuoco. La pena di morte, che di norma avviene per impiccagione, è utilizzata solo nei rari casi più gravi. Non sono previste pene detentive per periodi più lunghi di un giorno o due.