

Skogen luogo

Il villaggio di **Skogen** sorge al centro dell'**Altopiano del Tuono**, nel (**Ducato di Feith**), ed è unico centro abitato dell'omonima **signoria**.

Dopo la morte, avvenuta durante la **Guerra delle Lande**, del Dominus **Parnag Joar**, la Signoria è affidata alle cure di sua sorella, Lady **Ivy Joar**.

LUOGO

Tipo: villaggio

Popolazione: circa 103 abitanti

Storia

Lavori in Corso

Contenuto in lavorazione a cura di **DarkAngel**.

La diga di Ayks

Struttura in legno e pietra costruita sulle colline a nord del villaggio con il principale obiettivo di contenere le acque del torrente Ayks e liberare una vasta zona fertile nella zona est della Signoria, nota fino ad allora come Discesa Est. La diga viene distrutta nel settembre **515**, durante la **Guerra delle Lande** con il duplice intento di travolgere un battaglione dell'esercito di **Zeigh Faulkner** e chiudere alle forze nemiche l'accesso al villaggio di Skogen.

La Terra di Nessuno

Nel corso dei mesi successivi alla distruzione della diga di Ayks e alla conseguente inondazione, l'acqua è stata progressivamente assorbita dal terreno, creando una landa acquitrinosa e inospitale. Il terreno, ghiacciato per molti mesi all'anno, risulta difficile da percorrere sia a piedi che a cavallo ed è quasi impossibile da risalire. Dal **516** il territorio, cui i locali si riferiscono con il nome di Terra di Nessuno, costituisce un confine naturale di Skogen ed è guardato a vista dalla guardia del villaggio.

Luoghi d'Interesse

Il villaggio di Skogen sorge a ridosso di un ripido crepaccio, che lo separa dall'altopiano circostante. Questa protezione naturale ha permesso all'abitato di difendersi abbastanza bene dalla minaccia costituita dai **Risvegliati** ed in generale da molte delle devastazioni degli ultimi anni.

Per raggiungere Skogen è necessario percorrere uno dei due ponti, quello più vecchio in legno e pietra o il più recente, di corde, entrambi ben sorvegliati.

- La **Locanda del Ponte**. A ridosso del ponte più vecchio e importante sorge l'unica locanda del villaggio, un edificio robusto a due piani affiancato dalle stalle. La locanda è gestita da **Zodd**, factotum e braccio destro della Domina Lady Ivy.
- La **Casa di Agenor** è un edificio abbandonato dall'ottobre 516, dopo la morte del suo proprietario, il vecchio **Agenor**, e la scomparsa dei suoi misteriosi ospiti. La casa poggia per un lato sulla roccia della montagna, e nasconde una porta di metallo rinforzata e chiusa che nasconde segreti di natura magica.
- Il **Castello di Seta** è una casa di piacere che si trova ai margini del villaggio, oltre il torrente che separa il centro di Skogen dalla scarpata. La tenutaria della casa si chiama **Rhea**, per lei lavorano tre donne, **Elzebeth**, **Lissy** e **Miya**.
- Il **Cimitero di Skogen** si stende a cavallo del torrente che separa il centro del villaggio dalla scarpata. La zona oltre il torrente è la più antica, ospita vecchie tombe ed una cappella dedicata a **Kayah**, in parte diroccata. All'interno della cappella c'è una statua della Dea, metà della quale è stata molto danneggiata dalle intemperie.
- Il **Palazzo della Domina** sorge sulla piazza principale di **Skogen**, è un edificio in pietra ben tenuto ed ospita, oltre a Lady Ivy, anche i suoi domestici e dipendenti, tra cui il medico erborista **Martin**.

Abitanti

Stando al cartello posto all'ingresso del villaggio, **Skogen** ospita 103 persone.

- Lady **Ivy Joar**, Domina di Skogen
- **Zodd**, oste della **Locanda del Ponte** e factotum del villaggio
- **Agenor**, medico del villaggio, ora deceduto
- **Martin**, erborista al servizio presso il palazzo della Domina
- **Rhea**, **Mia**, **Lissy** ed **Elzebeth**, prostitute
- **Bethany Lauss**, vecchia signora dirimpettaia del vecchio **Agenor**, cordiale e un pò impicciona

Regolamenti cittadini

Lady Ivy ha stabilito alcune regole che vanno rispettate nel villaggio di Skogen.

- Tutti gli ospiti devono presentarsi a **Zodd**, presso la **Locanda del Ponte**. Zodd si occupa di illustrare le regole e di riscuotere il pagamento di una moneta di bronzo a testa.
- Le armi devono rimanere nel fodero.
- Bisogna fare silenzio, i rumori molesti sono vietati nel villaggio di Skogen.
- Al tramonto vige il coprifuoco.

Stemma

Il simbolo di Skogen raffigura due montagne innevate nere e bianche su su sfondo grigio.