

Velsar

luogo

Baronia della contea di [Estir](#).

Il Barone di Velsar è Lord Kastor Nichte, studioso dall'aspetto particolarmente austero, governa il suo feudo con pugno di ferro. Non esistono clan a Velsar a ostacolare il volere del Barone e l'operato del suo fedele esercito. I soldati e le guardie civiche sono indistinguibili, tutti indossano lo stemma della casata Nichte e tutti possono essere chiamati per andare in prima linea. Nella Baronia gira poca

moneta, il baratto è l'unica forma di commercio e la pene sono essenzialmente di natura corporale; la detenzione è usata solo in casi particolari. Il Barone è il giudice di ogni tipo di reato e solo per alcune categorie di delitti si affida a uomini fidati. La mancata esecuzione di un ordine baronale è punibile immediatamente con la morte.

Il regime tirannico che da anni esercita la casata dei Nichte garantisce l'ordine e l'assenza di briganti nella Baronia. L'esercito sempre perfettamente schierato combatte ogni giorno su tutti i confini contro il Ducato di [Benson](#) e i Clan della [Contea ...](#) e quando capita non risparmia neanche le creature che fuoriescono dalla Foresta di Ghastwode.

A chiunque entri nella Baronia vengono tolte le armi, le armature e ogni tipo di scritto; se è ritenuto individuo sospetto viene immediatamente preso prigioniero e condotto dal Barone. Ogni resistenza è punita con la morte e con l'espulsione. Ovviamente anche il popolo non può usare armi o tenere documenti scritti.

Non ci sono ponti fissi e barche sull'Alcor, né è permesso costruirne. I pescatori possono praticare la loro arte da terra e devono costruire le loro abitazioni a più di un chilometro dalla riva che deve rimanere libera e controllabile dall'esercito.

Le leggi di questa Baronia sono del tutto simili a quelle che vigono nel Ducato di Benson, se non fosse per lo spiccato onore del Barone, che paga puntualmente le tasse al Granduca e espone la sua bandiera.

LUOGO

Tipo: baronia

Popolazione: sconosciuta