

Caaron luogo

LUOGO

Tipo: sconosciuto
Popolazione: sconosciuta

Villaggio situato lungo l'ansa settentrionale del fiume **Traunne**, nella propaggine sud-est della **Landa di Clough** (Ducato di **Feith**): appartenente alla **Contea di Feith** fino alla **Guerra delle Lande** (515), ha poi assunto una forma di governo indipendente come la maggior parte dei centri abitati facenti parte di quella regione. A partire dall'**anno 517** il **Consiglio degli Anziani** del villaggio ha accettato di sottostare a una serie di accordi commerciali e militari con la vicina città fortificata di **Trost**, a sua volta legata alla Signoria di **Ghaan**.

Storia recente

Nell'**anno 514** la popolazione di Caaron si attestava attorno alle 400 anime: questo numero si è notevolmente ridotto durante la **Guerra delle Lande** e la diffusione dell'infezione nota come **Morte che Cammina**, rendendo il villaggio a rischio estinzione. I pochi che si sono salvati sono riusciti a sopravvivere rifugiandosi all'interno del **Santuario**, isolando quest'ultimo dalla terraferma grazie alla distruzione delle *piattaforme* e del *ponte di legno* che lo collegava al **Borgo**. Nel corso del **515** e **516** il **Santuario** ha dato asilo a molti altri sfollati, dispersi e sopravvissuti provenienti dalle campagne e lande limitrofe che cercavano riparo dall'infezione: nel **517**, in corrispondenza degli accordi stretti con **Trost** e quindi con **Ghaan**, il villaggio è riuscito a recuperare il **Borgo** e parte dell'**Avamposto**, potendo così ospitare altri forestieri. Nell'autunno del **517** si stima che il villaggio abbia nuovamente raggiunto un numero di abitanti vicino al periodo precedente la guerra.

Rapporti con Trost

A partire dagli ultimi mesi dell'**anno 516** il *consiglio degli Anziani* di Caaron ha stretto una serie di accordi commerciali e militari con la vicina Città Libera di **Trost**. Nella primavera del **anno 517** il villaggio è entrato a far parte del *protettorato di Clough*, nome dato alle signorie che hanno accettato di unire le loro forze con quelle della città di **Trost**.

Aspetto e Caratteristiche

Il villaggio di Caaron sorge in corrispondenza della biforcazione dell'ansa settentrionale del fiume **Traunne**, in uno dei punti dove il corso d'acqua raggiunge la sua massima ampiezza: il suo territorio è diviso in tre parti, due delle quali situate all'interno del fiume stesso.

Avamposto

La parte costiera, chiamata *Avamposto*, era la più estesa e popolosa fino alla diffusione dell'infezione nota come **Morte che Cammina**, che nel periodo compreso tra il **515** e il **516** ha decimato la popolazione del villaggio. Negli ultimi mesi del **516**, con l'aiuto dell'esercito di **Trost**, è stata eretta la *staccionata*, una palizzata alta circa tre metri che cinge la parte più alta dell' *Avamposto*, consentendo alla popolazione di difendersi dalla piaga dei *risvegliati*.

Luoghi di interesse

- Locanda **Il Cinghiale**, gestita da **Godon Brunn** detto *Il Cinghiale*. Collegata alla palizzata tramite un camminamento interno, la locanda accoglie tutti coloro che vengono fatti entrare all'interno dell'Avamposto, i quali devono necessariamente sottoporsi a una giornata intera di quarantena prima di poter uscire.
- **Alberi della Misericordia**. Buona parte degli alberi ad alto fusto presenti intorno alle abitazioni (faggi, sicomori, querce, ciliegi selvatici) sono stati utilizzati come patiboli improvvisati: dai loro rami pendono i cadaveri dei forestieri che hanno violato le regole del villaggio, crimine punito con la legge marziale. Da questo supplizio sono esclusi i nativi e coloro che risiedevano nel villaggio da prima della **Guerra delle Lande**, per i quali sono previste pene più miti e sepolture più decorose all'interno del **Santuario** (vedi sotto).

Borgo

Il promontorio insulare direttamente collegato all'Avamposto è noto come **Borgo** ed è oggi il punto dove si concentra la maggior parte della popolazione.

Santuario

Lavori in Corso

Contenuto in lavorazione a cura di **DarkAngel**.