

# Gaarkain - Demone Pipistrello creatura

Il Gaarkain, noto anche come Demone Pipistrello, è una creatura umanoide alata dalle dimensioni leggermente più piccole di un uomo (altezza 140 cm, peso 35 kg circa). La pelle è scura e viscosa, gli arti estremamente magri e squadrati. La faccia sembra rinsecchita, con una bocca esageratamente larga e piena di denti affilati. Ali di pipistrello, pelle scivolosa, ricoperta di qualcosa di viscoso e lucido. Sono creature volanti, veloci e feroci, con artigli affilati. Puntano agli occhi delle persone, alla gola. Strappano via gli occhi dalle orbite. Se feriti, dal loro corpo schizza del liquido viscido e sfrigolante che continua a sfrigolare anche una volta fuoriuscito. Emettono potere magico.

## CREATURA

Tipologia: demone  
Particolarità: volante,  
sciame/branco,  
pericoloso  
Diffusione: molto raro  
Abitudini: aggressivo

## Scheda di gioco

### Abilità Primarie e Secondarie

**ISTINTO** 15: Ascoltare 35, Distinguere odori e sapori 30, Individuare 5, Orientamento 35

**VOLONTA'** 10: Freddezza 50, Percepire emozioni 20

**AGILITA'** 20: Atletica 30

**DESTREZZA** 20: Attacco 40t, Schivare 35

**COSTITUZIONE** 15: Forza 30 (+1), Resistenza 20

### Attacchi

Il Demone Pipistrello attacca con 1 morso oppure 2 artigli, in genere planando sulle vittime per colpire di preferenza il viso e la gola:

- **Morso**: 1d6 + **Forza** (danno da punta).
- **Artigliata**: 2d4 + **Forza** (danno da taglio).

### Abilità speciali

- Immunità al caldo e al freddo
- Individuare al buio (+20)
- Cecità alla luce (con luce intensa malus di -15 a tutte le azioni)
- Velocità 8 metri, volare 20 metri

### Danni e ferite

Il DAWS del Demone Pipistrello, segue lo schema seguente:

| Tiro di dado per colpire | Arto Colpito | Entità della Ferita in pD |    |    |    |    |    |    |         |
|--------------------------|--------------|---------------------------|----|----|----|----|----|----|---------|
| -                        | -            | 1                         | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8 o più |
| 1-2                      | Testa        | x2                        | x2 | x4 | x4 | x6 | -  | -  | -       |
| 3-6                      | Braccia      | x1                        | x1 | x1 | x1 | x2 | x2 | x4 | -       |
| 7-10                     | Ali          | x1                        | x1 | x1 | x1 | x2 | x2 | -  | -       |
| 11-14                    | Gambe        | x1                        | x1 | x1 | x1 | x2 | x2 | x4 | -       |
| 15-17                    | Torace       | x1                        | x1 | x2 | x2 | x4 | x4 | x4 | x6      |
| 18-20                    | Ventre       | x1                        | x1 | x2 | x2 | x4 | x4 | x4 | x6      |

- Le ali diventano inservibili quando almeno una delle due riceve 5 o + danni e la creatura è costretta a planare a terra.

### Residui post mortem

Una volta morti, i Demoni Pipistrello si dissolvono in una pozzanghera di materiale sfrigolante e nerastro, che può macchiare in modo indelebile la pietra sottostante.

Ciascuno di essi ha il 50% di lasciare, alla morte, una piccola pietra nera e lucida, apparentemente vulcanica, e che emana una lieve radiazione magica. Si tratta di **diaspro nero**, utilizzato da alcuni studiosi e alchimisti per avere sogni profetici. La pietra è molto fredda, non reagisce al calore ed è estremamente dura e resistente.

## Etimologia

Non è noto da dove abbia origine il nome **Gaarkain**, molto probabilmente risalente ad epoche ancestrali: si tratta però quasi certamente di un nome di origine umana, ovvero attribuito dagli studiosi di Sarakon per riferirsi a queste creature.