

# Sintassi di markup

La *sintassi di markup*, nota anche come *Wikitestò*, racchiude l'insieme di regole utilizzate dal parser della Cyclopedia per formattare il testo e produrre i risultati in formato XHTML, PDF e Plain Text. Tale sintassi è stata pensata tenendo come riferimento lo standard wiki (utilizzato dalla maggior parte dei wiki-system come ad esempio [Mediawiki](#), il motore su cui è basata [Wikipedia](#)) e, come si avrà modo di vedere, è molto semplice.

**N.B.:** La sintassi di markup è valida solo all'interno dei seguenti campi:

- Descrizione
- Sezioni
- Voci correlate

Non bisogna quindi utilizzarla in altri campi, come ad esempio il **Nome**, in quanto non funzionerà.

## Andata a capo

Tutti i segni di andata a capo vengono convertiti automaticamente in interruzioni di paragrafo e/o eliminati: per forzare una linea vuota, "riempire" la linea con due o più spazi prima di andare a capo (cosa che va fatta comunque solo se serve davvero: per separare più concetti, la cosa migliore è dividerli mediante il sistema di titoli e sottotitoli).

## Grassetto e Corsivo

La formattazione del testo è fondamentale per facilitare la lettura. Ecco come applicare gli stili **grassetto** e *corsivo*:

```
"Cosi' si inserisce del testo in corsivo" <- DUE SINGOLI APICI (il tasto sotto al punto interrogativo)
```

produrrà il seguente risultato:

*Cosi' si inserisce del testo in corsivo*

```
""Cosi' si inserisce del testo in grassetto"" <- TRE SINGOLI APICI (il tasto sotto al punto interrogativo)
```

produrrà il seguente risultato:

**Cosi' si inserisce del testo in grassetto**

```
""""Cosi' si inserisce del testo in grassetto corsivo"""" <- CINQUE SINGOLI APICI (il tasto sotto al punto interrogativo)
```

produrrà il seguente risultato:

***Cosi' si inserisce del testo in grassetto corsivo***

## Sottolineato e Strikethrough

Il testo formattato in questo modo è spesso poco leggibile, pertanto se ne consiglia l'utilizzo soltanto in situazioni molto specifiche o per ottenere effetti particolari.

```
__Cosi' si inserisce del testo sottolineato__ <- DUE SINGOLI UNDERSCORE (linea bassa)
```

produrrà il seguente risultato:

Cosi' si inserisce del testo sottolineato

```
<del>Cosi' si inserisce del testo strikethrough</del>
```

produrrà il seguente risultato:

~~Così si inserisce del testo strikethrough~~

## Titoli e Paragrafi

---

Il modo migliore per organizzare i contenuti di una voce è quello di dividere il testo in paragrafi e sottoparagrafi. E' possibile farlo nel seguente modo:

```
==Paragrafo 1==
testo testo testo
==Paragrafo 2==
testo testo testo
==Paragrafo 3==
testo testo testo
===Paragrafo 3.1===
testo testo testo
===Paragrafo 3.2===
testo testo testo
====Paragrafo 3.2.1====
testo testo testo
====Paragrafo 3.2.2====
testo testo testo
==Paragrafo 4==
testo testo testo
etc.
```

**N.B.:** Dove/quando possibile è consigliabile limitare al minimo i sottoparagrafi per facilitare la consultazione della voce.

## Link e collegamenti

---

Uno dei principali vantaggi di questo strumento è la possibilità di inserire dei link all'interno del testo della voce: questi link possono collegare ad altre voci, ad altri servizi del sito (blog, schede dei personaggi o altro) o anche a siti o file esterni. La sintassi cambia a seconda del tipo di collegamento:

### Collegamenti ad altre voci della Cyclopedia

Sono i cosiddetti *link interni*, che consentono di collegare una voce a un'altra nel modo più rapido e veloce possibile. E' possibile farlo nel seguente modo:

```
[[nome o keywords della voce | descrizione]]
```

**esempio:**

Sono un paladino di [[Dytros|Dytros, il Dio della Giustizia]] e mi chiamo Ayrone.

produrrà il seguente risultato: Sono un paladino di [Dytros, il Dio della Giustizia](#) e mi chiamo Ayrone.

Questo tipo di link può portare a più di un risultato (nomi non univoci o corrispondenti a keywords presenti su più di una voce). Per linkare una voce in modo univoco occorre utilizzare la sintassi apposita (vedi sotto).

### Collegamenti ad altre voci della Cyclopedia (disambiguo)

Se c'è la necessità di inserire un collegamento univoco, che reindirizzi a una voce specifica e non a tutte le voci che contengono il nome e/o le keywords utilizzate, è possibile utilizzare la seguente sintassi:

```
[[?|itemID=<ID> | descrizione della voce]]
```

**esempio:**

Sono un paladino di [[?|itemID=3|Dytros, il Dio della Giustizia]] e mi chiamo Ayrone.

produrrà il seguente risultato:

Sono un paladino di [Dytros, il Dio della Giustizia](#) e mi chiamo Ayrone.

**N.B.:** L'ID univoco di ciascuna voce viene visualizzato in basso a sinistra nella scheda di visualizzazione della voce stessa. A fianco dell'ID univoco vi è anche un link che, se cliccato, consente di copiare il CycloLink univoco direttamente negli appunti risparmiandosi la fatica di doverlo fare a mano.

## Link ai Blog di Myst.it

Per inserire un collegamento a un Blog presente su Myst.it occorre utilizzare la seguente sintassi:

[[?BlogID=<ID> | descrizione del blog]]

**esempio:**

per maggiori informazioni è possibile consultare [[?BlogID=1 | Il Blog di Solice]].

produrrà il seguente risultato:

per maggiori informazioni è possibile consultare il [Il Blog di Solice](#). È possibile anche specificare i seguenti attributi aggiuntivi: **month**, **year**, **mode**, **articleID**.

**esempio:**

per maggiori informazioni, vai all'[[?BlogID=1 articleID=1 | articolo specifico del blog]].

produrrà il seguente risultato:

per maggiori informazioni, vai all'[articolo specifico del blog](#).

## Link al Character Builder

Per inserire un collegamento a una scheda presente nel Character Builder occorre utilizzare la seguente sintassi:

[[?SheetID=<ID> | descrizione della scheda]]

**esempio:**

per maggiori informazioni è possibile consultare la [[?SheetID=1 | scheda di Solice]].

produrrà il seguente risultato:

per maggiori informazioni è possibile consultare la [scheda di Solice](#).

## Link a siti esterni

Per inserire un collegamento a un sito esterno è sufficiente inserire l'url così com'è, comprensiva di prefisso HTML:

<http://www.google.it/>

Se si desidera presentare all'utente un testo alternativo al posto dell'URL la sintassi da utilizzare è leggermente diversa:

[<http://url> descrizione del link]

**esempio:**

[<http://www.google.it/> Motore di Ricerca Google]

produrrà il seguente risultato:

[Motore di Ricerca Google](http://www.google.it/)

## Link interni al sito di Myst

Se si desidera collegare una pagina interna al sito di Myst è possibile utilizzare la seguente sintassi:

[[myst:url\_del\_link\_interno | descrizione del link]]

**esempio:**

[[myst:ambientazioni/sarakon/ | Ambientazione di Sarakon]]

produrrà il seguente risultato:

[Ambientazione di Sarakon](#)

Nella sintassi del link interno è importante omettere il riferimento al sito. In altre parole, se volete linkare: <http://www.myst.it/campagne/vintemberg/> questa è la sintassi corretta: [[myst:campagne/vintemberg/ | Campagna di Vintemberg]].

È importante che per i link relativi al sito di Myst venga utilizzata questa sintassi, e non quella specifica per link esterni.

## Elenco puntato

---

\* elemento 1

\* elemento 2  
\* elemento 3  
\*\* elemento 3.1  
\*\* elemento 3.2  
\*\*\* elemento 3.2.1  
\*\*\* elemento 3.2.2  
\* elemento 4  
etc.

## Elenco numerato

---

# elemento 1  
# elemento 2  
## elemento 2.1  
etc.

Come si può vedere la sintassi è la medesima, con l'asterisco

- nel caso dell'elenco puntato e il cancelletto # nel caso dell'elenco numerato.

## Inserimento di immagini

---

### Immagini interne alla Cyclopedia

Per visualizzare un'immagine associata a una voce (utile soprattutto quando le voci sono **file multimediali** e nella fattispecie immagini) questa è la sintassi:

```
[[image ?ItemID=2]]
```

Se volete creare un collegamento utilizzando l'immagine come link, questa è la sintassi:

```
[[image ?ItemID=2 link="http://www.google.it/"]]
```

**Nota:** Se la voce a cui fate riferimento non dovesse essere un **file multimediale** di tipo *immagine*, verrà visualizzata l'icona (in caso di **file multimediale** di altro tipo) o una delle immagini associate ad essa (in caso di altri tipi di **voce**).

### Immagini esterne

se l'immagine ha una estensione riconoscibile (GIF,JPG,BMP,PNG) è sufficiente inserire il link:

```
http://www.google.it/intl/it_it/images/logo.gif
```

altrimenti è possibile utilizzare la seguente sintassi:

```
[[image http://www.google.it/intl/it_it/images/logo.gif]]
```

Se volete creare un collegamento utilizzando l'immagine come link, questa è la sintassi:

```
[[image http://www.google.it/intl/it_it/images/logo.gif link="http://www.google.it/"]]
```

### Ridimensionamento delle immagini

E' possibile ridimensionare qualsiasi immagine linkata nei modi sopra indicati aggiungendo i parametri **width** e **height** (larghezza e altezza) nel seguente modo:

**esempi (con la sintassi di cui sopra):**

```
[[image http://www.google.it/intl/it_it/images/logo.gif width="40" height="40"]]
```

```
[[image ?ItemID=2 width="40" height="40"]]
```

E' possibile anche limitarsi ad aggiungere soltanto la larghezza, in quel caso l'altezza sarà calcolata proporzionalmente sulla base del valore attribuito alla prima.

Per centrare un'immagine è sufficiente aggiungere l'attributo **align="center"** in questo modo:

```
[[image http://www.google.it/intl/it_it/images/logo.gif width="40" height="40" align="center"]]
```

```
[[image ?ItemID=2 width="40" height="40" align="center"]]
```

## Opzioni di formattazione avanzate

---

Di seguito vengono elencate funzionalità aggiuntive, che molti redattori potranno trovare utili per migliorare l'aspetto

della voce e per aggiungere dettagli che la rendano maggiormente fruibile; è consigliabile affrontare la lettura soltanto quando si avrà una piena padronanza delle opzioni di formattazione standard.

## Indice o Table of Contents (TOC)

È possibile inserire un indice dei contenuti in qualsiasi campo della voce, anche se si consiglia di farlo all'inizio del campo **Sezioni** per ragioni di praticità. L'indice verrà creato automaticamente a seconda dei titoli dei vari paragrafi contenuti nel campo e consentirà una agevole navigazione all'interno degli stessi per mezzo di link interni (ancore). La sintassi, molto semplice, è la seguente:

**[[toc]]** seguito da una linea vuota

produrrà il seguente risultato:

## Tabella

Con la sintassi seguente è possibile creare tabelle in tutto e per tutto simili a quelle HTML.

```
{| border="1"  
| | contenuto (riga 1, cella 1)  
| | contenuto (riga 1, cella 2)  
| | contenuto (riga 1, cella 3)  
|-  
| | contenuto (riga 2, cella 1)  
| | contenuto (riga 2, cella 2)  
| | contenuto (riga 2, cella 3)  
|}
```

Produrrà il seguente risultato:

```
contenuto (riga 1, cella 1) contenuto (riga 1, cella 2) contenuto (riga 1, cella 3)  
contenuto (riga 2, cella 1) contenuto (riga 2, cella 2) contenuto (riga 2, cella 3)
```

È anche possibile definire attributi della singola tabella specificando, al posto dell'attributo **border** mostrato nell'esempio, attributi quali **style**, **class**, **cellpadding** e via dicendo.

## Disabilitazione del parser Wiki

Talvolta si ha la necessità di inserire del markup senza che il parser lo interpreti: ad esempio si può avere l'esigenza di mostrare la sintassi di markup a un utente, come in questa voce: per far sì che ciò avvenga occorre marcare delle aree del testo in modo che il parser non le interpreti ma le lasci così come sono.

Per ottenere questo, è sufficiente delimitare il testo relativo con i seguenti marcatori:

```
<nowiki># testo [[non]] interpretato dal parser</nowiki>
```

Tutto ciò che sarà compreso tra il tag `<nowiki>` e il tag `</nowiki>` non verrà interpretato. Si tenga presente che questo include eventuali andate a capo, link e tutti gli altri marcatori.

## Interoperabilità con la sintassi di Wikipedia

La **Myst Cyclopedia**, pur essendo un progetto totalmente originale, è stata realizzata adottando una sintassi compatibile con quella di *MediaWiki*, il noto motore alla base del noto progetto no-profit **Wikipedia** e del suo "cugino" commerciale **Wikia**. Per questo motivo, in aggiunta alle istruzioni contenute in questa pagina, è possibile prendere come riferimento anche la voce di Wikipedia relativa al **Wikitest**.