

Gar-Kan-Tun personaggio

Glorioso Nano deliota. Servì come soldato nelle Schiere Naniche di **Ghiannis Dunchas** al tempo della guerra civile del 452-454 p.F. contro l'Imperatore **Andronikos Katakālōn** e sua moglie, l'Imperatrice **Zoì**.

Nato, come gran parte dei Nani delioti, nelle vicinanze di **Albakon**, ritornò presso il confine tarraconese dopo l'ascesa di **Ghiannis Dunchas** al soglio imperiale. Successivamente però, nel 474 p.F., la sua Schiera, la X "Assassina", fu convocata al confine abbulita per fronteggiare l'invasione del Sultano da est. Gar-Kan-Tun si distinse nell'assedio e nella presa di **Nikèa**, tra i primi a piombare sugli spalti delle mura dalle torri d'assalto. La sua mazza ferrata e la sua "morning star" hanno mietuto molte vittime infatti in quelle ore tra gli Abbuliti e Gar-Kan-Tun ottenne per quelle prodezze il grado di **Kazarman**.

Conclusa da **Ghiannis I** la "pace dei cinquant'anni", la Schiera di Gar-Kan-Tun fu spostata per un breve periodo al confine nord-orientale presso le terre di **Benson**. Di lì, nel 496 p.F., regnante ormai **Michail II**, fu definitivamente ricondotta al confine amerita.

Dal 498 p.F. Gar-Kan-Tun è a riposo, ma ha preferito andare a vivere nelle vicinanze di **Kastoria**, insieme ad altri Nani che militarono nelle Schiere, godendo dei privilegi che la Dinastia dei **Dunchas** aveva deciso di accordare loro per la straordinaria fedeltà dimostrata, soprattutto al tempo della guerra civile.

L'incontro con la Compagnia di Caen

Sebbene molto anziano, Gar-Kan-Tun è stato parzialmente richiamato in servizio dall'**Heresioptis** alla fine di ottobre del 518 p.F. per svolgere funzioni di scorta della **Compagnia di Caen**, insieme a **Varlaàm Skilipotis**. Con il gruppo non si è instaurata da subito una buona intesa, data la mancanza di accostevolezza del Nano e il suo carattere chiuso, burbero e altero. La composizione della Compagnia forse non corrisponde ai suoi canoni di efficientismo marziale. Tuttavia si è mostrato successivamente piuttosto valido (anche sorprendentemente, date l'età e le caratteristiche fisiche) e abbastanza generoso di utili informazioni storiche.

PERSONAGGIO

Titolo: Kazarman

Razza: Nano

Sesso: maschio

Nato/a il: 15 ottobre 432 p.F.

Altezza: 150 cm

Peso: 84 kg

Ruolo: ambiguo

Tipo: PNG

Giocatore: Elmer's pupil