

## Armi

---

---

---

---

---

---

---

---

## Faretra

---

---

---

---

---

---

---

---

## Abiti

---

---

---

---

---

---

---

---

## Cintura

Sl \_\_\_ Sla \_\_\_ Sib \_\_\_ Slr \_\_\_

**Torace (+30)**

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Armatura:									FdP (stato)
T	I	P	PS						

**Testa (+30)**

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Armatura:				FdP (stato)
T	I	P	PS	

**Braccio Destro (+20)**

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Armatura:							FdP (stato)
T	I	P	PS				

**Braccio Sinistro (+20)**

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Armatura:							FdP (stato)
T	I	P	PS				

**Moltiplicatori delle Ferite**  
 Ferita: 1 2 3 4 5 6 7 8+  
 Arti: x1 x1 x1 x1 x2 x2 x4 x4  
 Tronco: x1 x1 x2 x2 x4 x4 x4 x6  
 Testa: x2 x4 x4 x4 x6

+20/+30: Modificatori dell'Arto  
 T: Taglio (Protezione da)  
 I: Impatto (Protezione da)  
 P: Punta (Protezione da)  
 PS: Punti Strutturali Armatura  
 FdP: Fattore di Protezione Armatura

**Scudo:**

Riepilogo Penalità Armature  
 Destrezza:  
 Agilità:

**Ventre (+30)**

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Armatura:									FdP (stato)
T	I	P	PS						

**Gamba Destra (+20)**

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Armatura:							FdP (stato)
T	I	P	PS				

**Gamba Sinistra (+20)**

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Armatura:							FdP (stato)
T	I	P	PS				



**TIRO CONTRO LO STORDIMENTO/SVENIMENTO**  
 Costituzione + Resistenza + 3d10 (unico Tiro)  
 Difficoltà contro lo SVENIMENTO:  
 FERITE + 5x colpo subito  
 Difficoltà contro lo STORDIMENTO:  
 FERITE + 5x colpo subito + Modif. dell'Arto (20 o 30)  
 Si effettua dopo ogni colpo subito

**FERITE**

**TIRO CONTRO LA MORTE**  
 (Costituzione + Resistenza + 3d10)  
 Difficoltà = Ferite + Modificatore Arto (20 o 30)  
 Si effettua dopo di:  
 • una ferita che porta (o mantiene) il Totale delle Ferite a 40 o più  
 • altro (a discrezione del Master)

## Zaino o Sacca (Oggetti Trasportati)

---

---

---

---

---

---

---

---

## Altri Oggetti (Razioni, Cavalcatura, etc.)

---

---

---

---

---

---

---

---

## Informazioni (Pregi, Difetti, Background)

---

---

---

---

---

---

---

---