

Armi

Faretra

Abiti

Cintura

Sl ___ Sla ___ Sib ___ Slr ___

Torace (+30)

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Armatura:									FdP (stato)
T	I	P	PS						

Testa (+30)

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Armatura:				FdP (stato)
T	I	P	PS	

Braccio Destro (+20)

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Armatura:									FdP (stato)
T	I	P	PS						

Braccio Sinistro (+20)

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Armatura:									FdP (stato)
T	I	P	PS						

Moltiplicatori delle Ferite
 Ferita: 1 2 3 4 5 6 7 8+
 Arti: x1 x1 x1 x1 x2 x2 x4 x4
 Tronco: x1 x1 x2 x2 x4 x4 x4 x6
 Testa: x2 x4 x4 x4 x6

+20/+30: Modificatori dell'Arto
 T: Taglio (Protezione da)
 I: Impatto (Protezione da)
 P: Punta (Protezione da)
 PS: Punti Strutturali Armatura
 FdP: Fattore di Protezione Armatura

Scudo:

Riepilogo Penalità Armature
 Destrezza:
 Agilità:

Ventre (+30)

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Armatura:									FdP (stato)
T	I	P	PS						

Gamba Destra (+20)

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Armatura:									FdP (stato)
T	I	P	PS						

Gamba Sinistra (+20)

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Armatura:									FdP (stato)
T	I	P	PS						

TIRO CONTRO LO STORDIMENTO/SVENIMENTO
 Costituzione + Resistenza + 3d10 (unico Tiro)
 Difficoltà contro lo SVENIMENTO:
 FERITE + 5x colpo subito
 Difficoltà contro lo STORDIMENTO:
 FERITE + 5x colpo subito + Modif. dell'Arto (20 o 30)
 Si effettua dopo ogni colpo subito

FERITE

TIRO CONTRO LA MORTE
 (Costituzione + Resistenza + 3d10)
 Difficoltà = Ferite + Modificatore Arto (20 o 30)
 Si effettua dopo di:
 • una ferita che porta (o mantiene) il Totale delle Ferite a 40 o più
 • altro (a discrezione del Master)

Zaino o Sacca (Oggetti Trasportati)

Altri Oggetti (Razioni, Cavalcatura, etc.)

Informazioni (Pregi, Difetti, Background)
