



### Armi

---

---

---

---

---

### Vestiti

---

---

---

---

---

### Zaino

---

---

---

---

---

### Faretra

---

---

### Denaro e Preziosi

---

---



---

---

SI \_\_\_ Sla \_\_\_ Slb \_\_\_ Slr \_\_\_

**Torace**

Protezione			Usura						
T	I	P							

**Testa**

Protezione			Usura						
T	I	P							

**Braccio Destro**

Protezione			Usura						
T	I	P							

**Braccio Sinistro**

Protezione			Usura						
T	I	P							



Scudo

Penalità Armature

Manutenzione e Altri Costi

#### Moltiplicatori delle Ferite

Ferita: 1 2 3 4 5 6 7 8+  
 Arti: x1 x1 x1 x1 x2 x2 x4 x4  
 Tronco: x1 x1 x2 x2 x4 x4 x4 x6  
 Testa: x2 x4 x4 x4 x8 🤖 🤖 🤖

T/I/P: Protezione da Taglio, Impatto, Punta

**Gamba Destra**

Protezione			Usura						
T	I	P							

**Ventre**

Protezione			Usura						
T	I	P							

**Gamba Sinistra**

Protezione			Usura						
T	I	P							

#### TIRO CONTRO LO STORDIMENTO/SVENIMENTO

Costituzione + Resistenza + 3d10 (unico Tiro)  
 Difficoltà contro lo SVENIMENTO:  
 FERITE + 5x Danni del colpo subito  
 Difficoltà contro lo STORDIMENTO:  
 FERITE + 5x Danni del colpo subito + 20  
 Si effettua dopo ogni colpo subito

**FERITE**

#### TIRO CONTRO LA MORTE

(Costituzione + Resistenza + 3d10)  
 Difficoltà = Ferite + 20  
 Si effettua dopo di:  
 • una Ferita che porta (o mantiene) il Totale delle Ferite a 40 o più  
 • altro (a discrezione del Master)

### Averi e Beni (non portati con sé)

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

SI \_\_\_ Sla \_\_\_ Slb \_\_\_ Slr \_\_\_

### Altre Informazioni

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

### Pregi, Difetti, Background

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---