

Armi

Vestiti

Zaino

Faretra

Denaro e Preziosi

Torace

Protezione			Usura				
T	I	P					

Testa

Protezione			Usura		
T	I	P			

Braccio Destro

Protezione			Usura				
T	I	P					

Braccio Sinistro

Protezione			Usura				
T	I	P					

Moltiplicatori delle Ferite

Ferita: 1 2 3 4 5 6 7 8+
 Arti: x1 x1 x1 x1 x2 x2 x4 x4
 Tronco: x1 x1 x2 x2 x4 x4 x4 x6
 Testa: x2 x4 x4 x4 x8 🧠 🧠 🧠

T/I/P: Protezione da Taglio, Impatto, Punta

Gamba Destra

Protezione			Usura				
T	I	P					



Scudo

Penalità Armature

Manutenzione e Altri Costi

Ventre

Protezione			Usura				
T	I	P					

Gamba Sinistra

Protezione			Usura				
T	I	P					

TIRO CONTRO LO STORDIMENTO/SVENIMENTO
 Costituzione + Resistenza + 3d10 (unico Tiro)

Difficoltà contro lo **SVENIMENTO**:

Ferite + 5x Danni del colpo subito

Difficoltà contro lo **STORDIMENTO**:

Ferite + 5x Danni del colpo subito + 20

Si effettua dopo ogni colpo subito

FERITE

TIRO CONTRO LA MORTE
 Costituzione + Resistenza + 3d10)

Difficoltà = Ferite

Si effettua dopo di:

- un colpo che causa 8 Punti di Danno o più (5 in testa)
- aver raggiunto 40 o più Ferite
- altro (a discrezione del Master)

Averi e Beni (non portati con sé)

Altre Informazioni

Pregi, Difetti, Background
