

# Maersinelle Payne

personaggio

Maersinelle Payne è la figlia di **Guy Payne**, morto quando lei aveva solo due anni, e cresciuta dallo zio Lord **John Payne**, che ha sposato la cognata Martine e adottato i due nipoti, Maersinelle e **Juste**.

E' dotata di un innato potenziale magico, tanto che lo zio sin da bambina ha deciso di iniziarla alle arti occulte. Attualmente segue la scuola dell'Evocazione, sembra con buoni risultati.

## La cattura

Maersinelle Payne viene catturata dai ragazzi della **Compagnia di Caen** nell'ottobre dell'anno 517, nelle gallerie che collegano la sua casa a quella dove viene tenuta segregata Lady **Ashley Desyenne**.

Nel corso dell'operazione la ragazza viene afferrata da **Loic Navar** che, sperando di ricattare suo zio Lord Payne e indurlo alla resa, le sloga entrambe le braccia.

Lei perde i sensi per il gran dolore e soltanto dopo diversi dolorosissimi tentativi

**Desiree** riesce a risistemarle alla meglio le spalle. Dopodichè la prigioniera viene tratta a **Chalard**, presso il Monastero dei **Padri di Noyes**.

## La conversione

Nell'estate dell'anno 518, dopo l'assassinio di **Bernadette Quart** da parte dell'**Ordine Nero**, Sir **Bruno Malade** chiede a **Loic Navar** di estorcere a Maersinelle, financo con la tortura, nomi e informazioni utili nelle indagini sulla morte della sorella di Padre Quart.

Loic acconsente, e parla a lungo con la giovane. Senza bisogno di ricorrere alla violenza, riesce a mettere in crisi i convincimenti religiosi di Maersinelle, e la spinge ad una dolorosa ma preziosissima conversione. Maersinelle accetta quindi di collaborare, e fa alcuni nomi di persone che potrebbero essere coinvolte nell'omicidio:

- **Lester Blidings**, nome già noto alla **Rosa Bianca**, che riuscì a defilarsi da **Achenar** subito dopo la morte di **Payne**. Potrebbe essersi riparato in terra di **Bruel**, dove aveva conoscenti nella tenuta di **Harar**. Era buon amico del Dominuso, Sir **Fortess**;
- **Michael Raiss**, spadaccino dell'**Accademia di Spada** di **Achenar**, apparentemente impeccabile, che in realtà è a capo di un gruppo di bravacci che qualche volta sono stati utilizzati dall'Ordine Nero per alcuni incarichi. Lui è di fatto un membro dell'Ordine, sia pure di basso grado di iniziazione. I suoi uomini no;
- **Parrot Shaft**, che Maersinelle non sa essere deceduto;
- **Jonathan Blair**, che più che come possibile autore del delitto viene citato da Maersinelle come una sorta di "guida spirituale" sua e di suo zio Lord **John Payne**. Ex armaiolo ormai anzianotto, anch'egli vive ad **Achenar** apparentemente conducendo una vita normale. Sembra sia una persona dotata di grande carisma, e certamente in odore di culti oscuri..

### PERSONAGGIO

Razza: Umano

Sesso: femmina

Nato/a il: 5 settembre 500

Altezza: 160 cm

Peso: 48 kg

Ruolo: nemico

Status: prigioniero

Tipo: PNG

Giocatore: sconosciuto