

Knath



Con Knath i **Nordri** intendono: "Capo Scorreria".

Può essere un Capo Villaggio, un Capo Clan, o un guerriero particolarmente influente e rispettato.

Viene scelto con una votazione che avviene per acclamazione dall'assemblea dei guerrieri.

Rimane in carica finché la spedizione non giunge al termine, o finché la maggioranza dei guerrieri non lo ritiene inadatto; anche in tal caso, può ricorrere ad un duello rituale con il nuovo candidato.

Spesso più Villaggi o Clan uniscono le loro forze per affrontare spedizioni più difficili; in tal caso il Knath è unico, ed scelto con gli stessi criteri, sebbene coadiuvato da diversi luogotenenti che rappresentino le varie componenti.

Knath di maggiore influenza

- Sigwulf di Redmark, sposo di Thorgunna figlia di Malkson
- Gudmund di Thorevar
- Starkad di Grynwald, sposo di Astrid figlia di Malkson
- Bodvar di Hornmark
- Valgardson di Esenir
- Olav di Elyssa
- Ulf Sanguemarcio
- Knut l'Albino