

# Melodia della Creazione

Si tratta, secondo il **Khal-Valàn**, della musica composta da Pyros dopo il suo trionfo su **Shub'Nagath Elemnai** (**Shub-Niggurath**), nell'evento noto come **La Prima delle Estàti**, e quindi diffusa dalla Dea **Harkel** sul **Continente di Sarakon** sotto forma di **Canto** (il *Canto della Creazione*) con l'intento di conferire al mondo una nuova vita. Nei territori a Nord di Sarakon (Feith, Gulas, Lankbow), dove il culto di Pyros è meno diffuso, la composizione della melodia viene anch'essa attribuita ad **Harkel**.

## Ipotesi sulla datazione

Attribuire una data alla composizione della **Melodia della Creazione** e alla diffusione del relativo *Canto* è oggetto di infinite controversie da parte di storici e studiosi. L'ipotesi considerata più verosimile a *Greyhaven* parla di un periodo immediatamente successivo al **2200 a.F.**, anno a cui viene convenzionalmente fatta risalire la conclusione del conflitto tra **Pyros** e **Shub'Nagath Elemnai** e l'inizio della *Prima delle Estàti*.

## La corruzione del Canto da parte di Azathoth

Secondo il **Khal-Valàn** la *Melodia della Creazione*, diffusa da **Harkel** sotto forma di *Canto*, si diffuse sul Continente riportando a nuova vita le piante, gli alberi, i frutti, gli animali e le Stirpi che giacevano da secoli sotto il giogo di **Shub'Nagath Elemnai** e delle coorti di suoi adoratori. Grazie alle sue note la Notte fu finalmente divisa dal Giorno, l'Estate giunse a interrompere l'Inverno e i ghiacci eterni si ritirarono alle estremità remote del mondo per sigillare l'accesso al regno degli Inferi. Ma il **Canto della Creazione** non riuscì ad estirpare il *Male* nella sua totalità, poiché venne a contatto con un frammento residuo di **Ahz-Ar-Toth**, il seme di **Shub-Niggurath** da cui egli stesso fu generato. Il frammento riuscì a corromperlo, alterandone la melodia originaria e impedendogli di purificare l'indole delle creature del Continente: e fu così che il male, nascosto nelle profondità del cuore e dell'animo, riuscì a restare su **Sarakon**. In conseguenza di questa azione **Ahz-Ar-Toth** divenne noto come il Caos Primitivo.