

Arthur Speer

personaggio

Arthur Speer, classe 460, è un Maestro dell'Università di Magia di Amer. Si reca nella primavera 517 a **Laon** per dare la sua consulenza riguardo l'edificazione della **Cappella del Sigillo**, nel corso degli eventi raccontati nella cronaca **L'Operazione Notte e Nebbia**.

L'arresto, la prigionia e la morte

E' con l'arrivo a Laon dei ragazzi della **Compagnia di Caen** che iniziano i guai per Arthur Speer.

Infatti il Maestro di Magia viene coinvolto una prima volta in una retata nel palazzo **Larsac**, durante le indagini alla ricerca di **Alain Rochefort**, durante la quale viene buttato giù dal letto e costretto ad un'umiliante rivista da parte delle guardie civiche; ed una seconda volta la notte dell'incendio al **Palazzo della Guardia**, durante il quale viene arrestato da **Peoh Blood**, contro il quale utilizza i suoi poteri magici per lanciare delle *lame di luce*, da **Solice Kenson** e **Desiree Aillard**.

Sospettato di essere colpevole di aver alimentato le fiamme coi suoi poteri magici, Arthur Speer viene tradotto nelle prigioni del Castello del Barone, insieme a **Manuel Larsac**, in attesa dell'arrivo dell'**Inquisizione**.

Tuttavia il giorno 15 agosto 517, poco prima dell'arrivo dell'Inquisizione, Arthur Speer e Manuel Larsac perdono la vita in un fallimentare tentativo di evasione attraverso una finestra.

PERSONAGGIO

Titolo: Maestro

Razza: Umano

Sesso: maschio

Morto/a il: 15 agosto 517

Altezza: 175 cm

Peso: 78 kg

Ruolo: nemico

Tipo: PNG

Giocatore: sconosciuto