

# Benson (ducato) luogo

## LUOGO

Tipo: ducato

Popolazione: sconosciuta

**Ducato** a sud-est del **Granducato** di **Greyhaven**. Istituito formalmente nell'**255**, resta ampiamente inesplorato e difficile da controllare per i primi due secoli di vita del Granducato. Il clima torrido e insalubre che lo caratterizza ha mantenuto intere porzioni del suo territorio selvagge e inesplorate favorendo le invasioni da parte delle vicine popolazioni nomadi e, di conseguenza, la formazione di forti autorità locali. Questo, insieme alla posizione fortemente decentrata rispetto alle grandi pianure centrali e alle ricche città fluviali e costiere, ha determinato nel corso dei secoli uno sviluppo estremamente lento e arretrato dell'economia, della cultura e della società.

All'inizio del sesto secolo, molte delle leggi in vigore nel Granducato non sono ancora rispettate dal popolo e dei feudatari in vaste porzioni di territorio: la diffusione dell'incesto e della poligamia, la pratica della schiavitù, lo scarso utilizzo (e valore) della moneta, l'assenza di stazioni di posta sono soltanto alcune delle problematiche che affliggono il Ducato. Altre, meno evidenti e per molti aspetti ancora più gravi, sono quelle che investono i delicati rapporti di forza tra i legittimi feudatari e la Chiesa, la tolleranza espressa nei confronti di culti banditi e vietati, le perverse e incontrollate dinamiche di successione, la suddivisione spesso ben poco formale del territorio e dei poteri forti, il frequente ricorso alla forza militare per il mantenimento dell'ordine e l'esercizio dell'autorità.

La presenza costante di eserciti di grandi dimensioni in forze ai vari feudi di Benson, costituiti sia da un vasto apporto di milizia locale che dall'impiego massiccio di forze mercenarie provenienti dai popoli dell'Est, costituisce già da molti decenni un grande motivo di preoccupazione per il Granducato ed è, secondo l'opinione di molti, alla base dei molti conflitti che investono il Ducato nel corso dell'ultimo secolo.

## Cronologia essenziale

Il primo a potersi fregiare del titolo di Duca fu il Generale **Richard Benson**, comandante di una vittoriosa campagna contro le tribù barbare dell'Est che durante la dominazione Turniana avevano occupato il territorio a seguito del disfacimento dei **Khanast di Benson**. Queste popolazioni, presenti in quella zona fin dall'era dei **Popoli Antichi**, trovarono rifugio all'interno delle grandi foreste di **Mazer** e di **Hololuk** e nella zona delle Grandi Paludi. Si tratta con tutta probabilità delle tribù **Veshkvershanti** la cui stirpe, sia pure mescolatasi a più riprese con le popolazioni Nomadi giunte nei secoli a venire, è ancora presente in quegli stessi territori.

Il Generale **Richard I Benson** venne insignito del titolo di Duca il 14 ottobre dell'**255** dal Granduca **Wilhelm Greyhaven** a seguito del completamento del **Muro di Scudi**, imponente baluardo difensivo costruito a difesa della roccaforte che, da quel momento in poi, divenne nota come Città Ducale di Benson. Attorno ad essa vengono istituite le Baronie di **Oben**, **Welt** e la Contea di **Dorf**, con le Baronie di **Auch** e **Haufen**. Tanto la parte sud-ovest del territorio, corrispondente all'attuale contea di **Wort**, quanto gli impervii altopiani dell'est restano sotto il controllo di sovrani locali.

### 255-301: il primo Duca di Benson

Il Duca **Richard I** si rivela eccezionalmente longevo, esercitando il suo dominio per quasi mezzo secolo. Le scarse testimonianze dell'epoca lo descrivono come un sovrano spregiudicato e privo di scrupoli: nei primi dieci anni si dedica all'espansione dei confini del feudo e alla costruzione di opere monumentali nei villaggi fortificati da lui stesso costruiti durante la guerra. Nel **261** prende in moglie la sorella minore **Yranna Benson**, nominandola in quell'occasione Contessa di **Dorf**. La pratica dell'incesto resterà una caratteristica della dinastia Benson nei secoli a venire e verrà adottata, oltre che dalla popolazione, anche da molti altri feudatari del Ducato.

La situazione peggiora a partire dal **265**, in conseguenza del vuoto di potere venutosi a creare a Greyhaven a seguito della morte del duca **Robert** e della conseguente presa di potere di **Adolf Hauland** (vedi **La presa del potere di Adolf Hauland** nella cronologia relativa al **Ducato di Greyhaven**). I molteplici eventi che si susseguono in quel periodo hanno l'effetto di monopolizzare le attenzioni degli altri Ducati, lasciando i territori di Benson nelle avidi mani di **Richard I** fino all'inizio del quarto secolo.

Negli ultimi anni del suo dominio, Lord **Richard I** si dedica all'annessione coatta delle città indipendenti di **Luger** e di **Kunst**, venendo meno a una serie di trattati di non aggressione firmati cinquant'anni prima dallo stesso **Harald Greyhaven**. La prima non oppone resistenza e, pur mantenendo parte delle sue autonomie, entra a far parte nei confini della **Contea di Dorf**: alla seconda, dopo un breve e sanguinoso conflitto, viene riconosciuto lo *status* di Città Libera interna ai confini del Ducato.

### 301-341: il secondo Duca di Benson

La morte colpisce il Duca **Richard I** nel sonno, consegnando il Ducato nelle mani del figlio primogenito. Il dominio di **Richard II**, che rivaleggia per durata con quello del suo predecessore, tradisce per certi aspetti l'eredità paterna pur mantenendo diverse linee di contatto. L'entità statale autocratica che si era imposta negli ultimi anni di vita di **Richard I** viene smorzata in favore di un relativo decentramento dei poteri forti: **Richard II**, cagionevole di salute, non è infatti in grado di guidare l'esercito in prima persona. Il comando è quindi affidato a suo cugino **Okhan**, che si rivelerà essere un fedelissimo luogotenente del Duca fino al giorno della sua morte.

## Le guerre contro i Nomadi

Mentre a ovest i Ducati di **Surok** e **Greyhaven** rivolgono le loro attenzioni alle lande di **Feith** e all'isola di **Elsenor**, Okhan Benson conduce le sue armate alla conquista dei territori ancora inesplorati del Ducato: l'**Altopiano delle Aquile**, popolato dall'antico e potente regno di **Abarth**, e l'**Altopiano dei Guardiani**, invaso a più riprese dalle tribù guerriere di Nomadi **Vanavara**. Queste ultime si riveleranno essere un ostacolo molto più arduo del previsto alla conquista del territorio, impegnando l'esercito di Benson in un sanguinoso conflitto che si protrarrà, con alterne vicende, per oltre cento anni: lo stesso Duca **Richard II** non vive abbastanza per vedere il termine della prima fase della **Guerra dei Guardiani**, che viene fatta coincidere per convenzione con la fondazione della Rocca di **Satz** (4 maggio 344).

## 341-345: il terzo Duca di Benson

A **Richard II Benson**, morto nel suo letto alla veneranda età di 69 anni, succede il figlio **Richard III**, che diventerà presto noto come il *Re delle Aquile*. Come suo nonno e a differenza del padre egli è un militare, cresciuto al fianco dello "zio" **Okhan**: il suo soprannome di battaglia si deve ai suoi numerosi successi sull'**altopiano** omonimo, che nel 344, con la caduta di **Abfall**, la Città Deserta, sembra ormai nelle mani dell'Esercito di Benson.

Quello stesso anno il Duca muove con le sue truppe per ricongiungersi alle forze dello zio **Okhan Benson**, schiacciato dalle preponderanti armate Nomadi presso il baluardo di **Satz**. I rinforzi consentono all'esercito Ducale di mettere a segno una serie di scontri favorevoli e al recupero di parte delle posizioni perse negli anni precedenti. Ma proprio quando l'esercito di Benson sembra in procinto di avanzare verso il cuore dell'altopiano, il *Re delle Aquile* cade vittima di una micidiale imboscata. Privo del suo comandante e del suo Duca, l'esercito di Benson viene agevolmente respinto sulle sue posizioni: **Okhan Benson**, a sua volta ferito gravemente, riesce a ripiegare ancora una volta presso il baluardo di **Satz**, che viene ulteriormente fortificato. Sia **Richard III** che **Okhan Benson** vengono sepolti all'interno della **Rocca di Satz**.

## 345-358: il quarto Duca di Benson

L'unico erede maschio del *Re delle Aquile* ha, nel 345, nove anni. Il Ducato passa quindi nelle mani di **Gedeon Benson**, il *Duca deforme*, fratello minore di **Richard III** e secondo in linea di successione. La statura minuta e il fisico irregolare non impediscono a Lord **Gedeon Benson** di prendere ben cinque mogli nei tredici anni di durata del dominio, due delle quali recanti il suo stesso sangue.

L'ascesa del *Duca deforme* allo scranno Ducale coincide con un inasprimento della politica interna del Ducato, rivolta in special modo alla crescente influenza della Chiesa: l'atteggiamento dichiaratamente anticlericale proprio di Lord **Gedeon** si manifesta nei numerosi espropri che egli compie nei confronti dei territori e degli edifici di molti monasteri che, nei quasi cento anni di vita del Ducato, si erano cominciati a diffondere sul territorio grazie a lasciti e donazioni della nobiltà locale e a decreti e delibere voluti dal Granduca.

## I contrasti con Greyhaven

Il comportamento del *Duca deforme* e le persecuzioni compiute nei confronti dei sacerdoti e dei monaci inviati sul territorio provocheranno la reazione del **Sacro Collegio**, che a più riprese chiederà al Granduca **Goran Zeumann** di vigilare sul feudo lontano. Ancora una volta, tuttavia, l'attenzione del Granduca è attirata verso eventi di portata più ampia: è il caso della **Campagna del Nord**, all'ombra della quale **Gedeon Benson** riesce a portare avanti la sua efficace opera di repressione. nel 358 la quasi totalità dei possedimenti della Chiesa in terra di Benson è saldamente nelle mani del Duca. I più intransigenti tra i sacerdoti e i monaci presenti sul territorio vengono posti di fronte all'alternativa tra l'esilio, la prigione o la morte; altri, più malleabili, vengono convinti a assumere posizioni meno radicali.

Il dominio di **Gedeon Benson** termina violentemente all'inizio della seconda fase della **Guerra dei Guardiani**, quando una moltitudine di guerrieri Nomadi travolge a sorpresa il baluardo di **Satz** e si presenta alle porte della città Ducale. La guarnigione della città, guidata dallo stesso Duca, riesce a respingere l'assalto, ma non ad impedire che lo stesso Duca venga colpito da una freccia che gli risulterà fatale.

## 358-375: il quinto Duca di Benson

### Il Principe delle Aquile

A **Gedeon Benson** succede il figlio del *Re delle Aquile*, ormai ventitreenne: il *Principe delle Aquile* assume il titolo di Duca con il nome di **Richard IV Benson**. Fin dalle prime battaglie della seconda fase della **Guerra dei Guardiani** appare chiaro di come nelle vene del *Principe delle Aquile* scorra il sangue del condottiero: l'esercito di Benson torna rapidamente sulle posizioni originarie e sferra da lì una profonda offensiva che porta, tra il 361 e il 365, alla liberazione di una vasta porzione di territorio che si stende dalle **Foreste del Nord** alle alte montagne orientali.

L'esercito Nomade che non viene respinto in parte al di là delle montagne si rifugia all'interno delle foreste, rifugiandosi presso i territori della Città Libera di **Kunst** e minacciando le città e i villaggi lungo il fiume **Encor**. Con l'intento di difendere quelle zone, il *Principe delle Aquile* schiera parte dell'esercito Ducale all'interno della foresta. La città di **Luger**, la più esposta al rischio di attacchi da est, viene fortificata e, nell'anno 365, privata delle sue autonomie locali ed elevata a rango di Baronia. La decisione provoca profondi dissensi all'interno della struttura cittadina, che non tardano a coinvolgere la vicina Contea di **Dorf** e la Città Libera di **Kunst**.

## Le Marche di Wort e di Abfall e il Dominio di Uhr

Negli anni compresi tra il 365 e il 375 il *Principe delle Aquile* guida ulteriori campagne militari nella zona sud-est del Ducato, attraversando territori misteriosi e portando alla luce i resti di antiche e misteriose città. In questi dieci anni si iscrive la difficile guerra contro il regno di **Wort**, nato sulle ceneri del Khanast omonimo e fino ad allora padrone incontrastato dei territori compresi tra la foresta di Welt e le Grandi Paludi. Il conflitto si conclude con la morte della stirpe reale e la presa di **Wort**, la Città Ardente. Alla sterminata porzione di territorio viene dato il nome di marca di **Wort**, il cui dominio è affidato a un cavaliere dell'esercito Ducale: si tratta di un territorio desolato e ostile, abitato da popolazioni dal sangue meticcio che praticano un allevamento e un'agricoltura estremamente arretrate.

In quello stesso periodo hanno finalmente termine i conflitti per il predominio territoriale dell'altopiano delle Aquile, che per quasi trent'anni avevano funestato i territori in precedenza appartenuti al regno di **Abarth**: a unificare con la forza le Signorie e i Dominii in cui si era frazionata la regione è Lord **Edron Kromm**, che nell'anno 376 viene proclamato Marchese di **Abfall**.

Passa quasi inosservata, nell'anno 375, la nomina di **Bgor Kleodor** a *dominus* delle aride e desolate colline di **Uhr**: quella striscia di territorio apparentemente poco significativa si renderà protagonista di eventi importanti all'inizio del secolo successivo e, da quel momento in poi, assumerà un ruolo determinante nelle sorti del Ducato.

Altrettanto ignorata è la faida silenziosa che divampa tra la **Contea di Dorf** e la Città Libera di **Kunst**, che a partire dal 375 assume i caratteri e le dimensioni di una vera e propria guerra.

## 375-414: il sesto Duca di Benson

Il *Principe delle Aquile* muore nell'aprile del 375 in circostanze misteriose. A succedergli è il giovane **Richard V Benson**, figlio avuto da una relazione con una donna delle foreste di sangue nomade. La notizia non suscita però alcuno scandalo grazie all'abilità di **Agor Ezkel**, che riesce a comporre i contrasti tra le varie fazioni nobiliari diffuse a Benson in conseguenza della prolungata assenza del vecchio Duca. L'accettazione dell'autorità di **Richard V Benson** favorisce la crescita dell'influenza dello stesso consigliere, che diventa l'interlocutore privilegiato del giovane Duca al punto da orientarne gran parte delle decisioni.

Negli anni compresi tra il 375 e il 414, il Duca **Richard V Benson** e Lord **Agor Ezkel** effettuano una profonda riorganizzazione dei nuovi possedimenti del Ducato: vengono create le Baronie di **Recht**, **Heilig**, **Stadt** e **Satz**, affidate a ufficiali dell'esercito distintisi nella seconda fase della **Guerra dei Guardiani**: molti di loro prenderanno a loro volta una moglie di sangue nomade, così da favorire i rapporti futuri con le popolazioni ancora presenti sul territorio. Lord **Agor Ezkel**, che nel 380 riceve il titolo di Conte di **Kunst**, ne prenderà addirittura tre, seguendo un'usanza ancora diffusa presso gli antichi popoli delle **Foreste del Nord**.

La pratica di mescolare la stirpe Greyhavenese con quella Nomade viene ampiamente criticata dalla Chiesa della Luce, e la voce del Sacro Collegio tuona in più occasioni contro il sinistro operato del Duca e del Conte: a sedare tali voci contribuisce il matrimonio del Duca **Richard V Benson** con la religiosissima Lady **Sarah Zeumann**, sfortunata cugina di Lord **Silen Zeumann** (vedi **Il Tradimento di Silen Zeumann** nella voce relativa al **Ducato di Greyhaven**), che consente alla dinastia **Fedmann** di risolvere un delicato problema diplomatico e contribuisce a far entrare il Duca di Benson nelle grazie del Granduca entrante.

Nel giorno del matrimonio sugli standard Ducali è presente un nuovo vessillo, che differisce da quello della Dinastia Ducale: la spada insanguinata cede il passo al cappello a tre punte verde brillante su fondo nero.

## 414-443: il settimo Duca di Benson

**Richard V Benson** muore appena due anni dopo Lord **Agor Ezkel**, lasciando un Ducato di Benson notevolmente trasformato: il "regno" militare e autarchico di **Richard I** è diventato un feudo estremamente frastagliato: il potere centrale, forte nelle zone vicine alla città Ducale, non ha modo di imporsi nelle vastissime regioni periferiche, che diventano sempre più simili a piccoli regni retti dal pugno di ferro dei feudatari locali. Ancor meno sentita è l'autorità del Granducato, le cui direttive vengono spesso disattese dagli stessi feudatari: non di rado la legge del Granduca viene sostituita da concessioni informali strette con le popolazioni autoctone presenti sul territorio; e al pagamento delle decime e dei dazi commerciali si preferisce spesso stringere accordi commerciali e militari con le tribù Nomadi che premono sulle instabili linee di confine.

A sforzarsi di cambiare questa situazione è soprattutto la Chiesa della Luce, la cui voce è però a più riprese silenziata dalla scarsa ricettività del popolo e dalle contromisure prontamente messe in atto dai governanti locali: alcuni tra i sacerdoti più problematici spariscono senza lasciare traccia, molti altri vengono persuasi a tacere in cambio di favori di qualsivoglia tipo. I numerosi ostacoli non impediscono tuttavia al Sacro Collegio di denunciare a più riprese la situazione critica in cui versano i costumi del Ducato di Benson, provocando l'invio di numerosi messi Ducali provenienti da **Greyhaven** per tutto il quinto secolo.

## L'azione diplomatica di Richard VI

E' proprio la gestione delle sempre più pressanti ingerenze del Granducato a costituire la principale attività di **Richard VI**, settimo duca di Benson. Erede diretto di Lord **Richard V Benson**, è considerato dagli storici come il più abile dei governanti che il Ducato abbia mai avuto. Esperto delle strategie militari quanto dell'arte della diplomazia, nei trent'anni del suo dominio egli riuscì a espandere ulteriormente i confini del Ducato e al tempo stesso a recuperare parte della cattiva reputazione presso Greyhaven, Delos e persino la Chiesa della Luce.

A lui si deve l'adozione, in verità più apparente che reale, della maggior parte degli editti promulgati dalla nuova dinastia di Granduchi **Bjorgson**: partecipa con entusiasmo al matrimonio tra **Elizabeth Bjorgson** e l'erede al trono di Delos, in occasione del quale esprime la sua profonda ammirazione per l'Impero dichiarandosi favorevole al **Trattato di Azione Comune** e annuncia l'imminente completamento a Benson delle attività previste per l'adozione del *Cursus Publicus* (che di fatto a Benson non vide mai luce).

A **Richard VI Benson** si deve la costruzione della maggior parte di chiese, abbazie e monasteri oggi presenti all'interno del Ducato: gran parte di queste attività vengono promosse di comune accordo con il Sacro Collegio, che in quegli anni ha tutto l'interesse a ripristinare la presenza della Chiesa della Luce sul territorio. Sul rapporto tra Lord **Richard VI** e il Sacro Collegio pesa la fortissima ombra di Lady **Lauren Stein**, la sacerdotessa di Pyros che venne inviata a presiedere i lavori per conto dell'alto organismo religioso: l'operato della sacerdotessa in terra di Benson, la qualità del suo lavoro di sorveglianza e la veridicità dei suoi rapporti inviati al Sacro Collegio verranno infatti messi in discussione a più riprese a partire dal sesto secolo.

In ogni caso le attività del Duca e della sacerdotessa portano alla costruzione di oltre cinquanta edifici di culto e a una massiccia ristrutturazione dei tre ordini sacerdotali di Pyros, Dytros e Kayah sul territorio attraverso la nomina di nuovi vescovi e presbiteri. La realizzazione di queste opere sortisce l'effetto di ridurre i contrasti con la Chiesa di **Greyhaven** per diversi decenni.

In questi anni di relativa tranquillità le marche di **Wort** e di **Abfall** vengono innalzate al rango di Contee (433 e 440): una ben diversa situazione è quella che si crea invece nello stesso periodo all'interno delle aspre e brulle colline di **Uhr**.

### La Guerra tra Abfall e Uhr

Nell'autunno dell'443, a pochi giorni dalla notizia della scomparsa del Duca **Richard VI Benson**, Lord **Garun Kleodor**, Signore di **Uhr**, rompe il silenzio che da più di trent'anni regnava sui suoi territori per marciare alla testa di un imponente esercito alla volta della città di **Tritt**. Le forze di **Abfall**, disposte in massima parte nei dintorni della capitale di Contea, non riescono a reagire in tempo per evitare la caduta della città: da lì **Garun Kleodor** sferra un poderoso attacco alla Baronia di **Nur**, massacrando il suo esercito e arrivando a cingere d'assedio la città.

Nel giro di pochi mesi la guerra si estende a tutta la neonata Contea di **Abfall**: le rigidità invernali non consentono all'esercito del Conte di trarre in salvo la città di **Nur**, che cade nel dicembre del 443. Gran parte dei suoi abitanti viene uccisa o deportata verso sud. I soldati del Conte inviati in soccorso della Baronia che sopraggiungono pochi giorni dopo la fine dell'assedio si trovano davanti a una città deserta.

All'esercito di **Abfall** non resta che inseguire le truppe di **Uhr** attraverso i territori della depressione orientale, battuti da un vento gelido e altamente inospitali. I soldati di **Garun Kleodor**, incuranti del freddo e della neve, affrontano a più riprese l'esercito del Conte tendendo loro micidiali agguati e fiaccandone progressivamente le forze. La marcia verso **Uhr** si protrae per diverse settimane, durante le quali il Conte **David Kromm** attende invano di ricevere rinforzi dall'esercito Ducale.

Nel marzo del 444, a pochi giorni dalla nomina del Duca **Richard VII Benson**, le forze di **Abfall** giungono ai piedi dell'altopiano di **Uhr**. Pochi sanno esattamente quello che accade in quei giorni cruciali: tutto ciò che si viene a sapere è che, il 16 marzo, il Conte **David Kromm** dichiara conclusa la guerra tra **Abfall** e **Uhr** e torna con il suo esercito presso la città capitale. A Lord **Garun Kleodor**, Signore di **Uhr**, viene riconosciuto il titolo di Marchese. Nel maggio di quello stesso anno la figlia del Conte **David Kromm**, **Deanna**, si unisce in matrimonio con **Bes Dochkov**, personaggio dalle origini misteriose. Alla morte di **Deanna**, avvenuta nel 452 a seguito del concepimento del suo primo figlio maschio, Lord **Bes Dochkov** riceve dal Duca **Richard VII Benson** la nomina a Conte di **Abfall**. Nel corso dei decenni successivi nuovi coloni provenienti dalle regioni centrali del Ducato si muovono all'interno delle ormai semideserte città di **Tritt** e di **Nur**: gran parte della popolazione originaria non sarà più ritrovata.

### 444-471: l'ottavo Duca di Benson

**Richard VI Benson** scompare in circostanze misteriose a seguito del viaggio di ritorno dal grande palio di **Krandamer** nel settembre del 443. La notizia del rapimento del Duca paralizza il Ducato per diversi mesi, provocando un vuoto di potere che favorisce lo scoppio di guerre e rivolte locali: oltre alla **Guerra tra Abfall e Uhr** e alla **Rivolta di Wort** scoppiano diversi conflitti minori che investono altre regioni del Ducato.

I corpi del Duca e del suo corpo di guardia vengono ritrovati nel fondo di un crepaccio dell'**Altopiano Arido** interno ai territori del **Ducato di Krandamer** all'inizio dell'anno 444. La notizia provoca un'immediata reazione popolare, specialmente all'interno dei territori di **Wort** dove ancora bruciano le fiamme dell'insurrezione: l'astio tra **Wort** e i territori orientali di **Krandamer** si acuisce nuovamente, provocando faide e battaglie che verranno combattute nel corso dei decenni successivi.

### L'ascesa di Richard VII

A seguito del ritrovamento del corpo del padre Lord **Richard VII Benson** prende le redini del Ducato come ottavo Duca di Benson. I ventisei anni del suo dominio sono in gran parte dominati dalle guerre interne che dilanano la maggior parte dei feudi del Ducato. Il nuovo impulso di invasioni Nomadi che colpisce **Greyhaven** nella seconda metà del quinto secolo non risparmia inoltre i territori orientali di Benson, segnando il cambiamento di alcuni confini e portando i feudatari locali a stringere nuovi accordi con le tribù guerriere.

La chiesa, sulla spinta di quanto compiuto da **Richard VI Benson** e Lady **Lauren Stein**, inizia a portare un timido aiuto sul

territorio: la priorità assoluta viene data al raggiungimento della pace e alla cessazione dei conflitti tra nobili locali: il prezzo da pagare per la stipulazione di questi negoziati è spesso elevato, e porta i sacerdoti che operano sul territorio all'accettazione passiva di molti compromessi.

## La Sacra degli Indomiti

Il 10 aprile dell'anno 458 viene ultimata la costruzione della **Sacra degli Indomiti** presso la Baronia di **Artzin**: si tratta della prima Fortezza di **Dytros** costruita all'interno del Ducato. I lavori per la realizzazione del monumentale castello erano iniziati oltre vent'anni prima dal Duca **Richard VI Benson**. All'interno della fortezza viene eretta la tomba di colei che più di ogni altro dedicò la vita al completamento dell'opera: Lady **Lauren Stein**. E' proprio in quegli anni che iniziano a diffondersi voci sempre più allarmanti sul conto della Sacerdotessa e sui di lei rapporti con il feudo e con la famiglia Ducale.

## 471-482: il nono Duca di Benson

La vita di **Richard VII Benson** si conclude all'interno delle mura del castello della Città di Benson, in un clima ormai dominato dalla paranoia e dalle congiure. Il paese è ormai da molti sentito come ingovernabile: il potere centrale non ha modo di accontentare le spinte autonomiste delle Contee, dove il rispetto delle leggi del Granduca è spesso puramente formale. La morte impedisce al Duca **Richard VII Benson** di dare seguito ad alcune importanti volontà espresse dal Granduca **Thoran Bjorgson** e a suo dire necessarie per il benessere del Ducato, ma giudicate inattuabili dalla maggioranza dell'ultimo Consiglio Ducale.

All'alba della morte di **Richard VII** il suo erede diretto, **Richard VIII**, precipita dal ponte del castello Ducale nei flutti del fiume **Alf**: l'incidente, visto da tutti come un tentativo di suicidio, lo costringe in un sonno comatoso prossimo alla morte. La reggenza del Ducato va quindi al secondo in linea di successione, il fratello minore di **Richard VII**: **Aaron Benson** detto "il despota", comandante supremo dell'Esercito Ducale e noto per la sua crudeltà.

## Il regno del Despota e la guerra mancata

**Aaron Benson** governa con il pugno di ferro per undici lunghi anni: il suo comportamento fortemente anticlericale, il disprezzo mostrato nei riguardi delle leggi del Granduca e le numerose epurazioni di cui si rende protagonista nei primi tre anni del suo regno sono oggetto ancora una volta di dure critiche da parte di Greyhaven, fino a provocare l'intervento dello stesso Granduca **Thoran Bjorgson**: la situazione raggiunge il suo culmine nell'anno 474, quando la guerra tra **Greyhaven** e **Benson** sembra ormai inevitabile.

A distendere la situazione è, a sorpresa, la chiesa locale, nella figura dell'arcivescovo di Benson **Archibald Leer**: è lui a farsi portavoce, all'interno del Sacro Collegio e successivamente presso la chiesa di Greyhaven, di una istanza di pace di cui il popolo del Ducato, troppo a lungo martoriato dalle guerre, ha assolutamente bisogno. L'arcivescovo, oltre a spiegare e giustificare parte degli interventi del Duca stemperandone la gravità, assume sulla sua persona la responsabilità di guidare i passi del nuovo Duca, compatibilmente con le sofferenze, ma nondimeno necessarie, decisioni che un paese difficile come Benson richiede.

Il discorso ottiene l'effetto di dividere il Sacro Collegio e costituisce l'inizio di una lunga diatriba religiosa che vedrà opporsi nei decenni successivi la chiesa locale di Benson alla maggior parte dei vescovi di Delos e di Greyhaven: riesce però al tempo stesso nel suo intento primario, quello di evitare - o quantomeno rimandare - un conflitto che sembrava annunciato.

## 481-483: la Guerra Interna

Nell'anno 484 il vescovo **Archibald Leer** si reca nella città di Benson per annunciare che, per volontà degli Dei, Lord **Richard VIII Benson** è stato restituito alla vita. Il figlio di **Richard VII** si risveglia dopo 13 anni di oblio presso la **Fortezza degli Indomiti** di **Artzin**, dichiarando di essere pronto per assumere il comando del Ducato. Nonostante l'illegittimità della pretesa, gran parte del popolo e della nobiltà di Benson, stanchi delle prolungate angherie di Lord **Aaron**, si schiera a favore del nipote del Duca. Gran parte della stessa Chiesa di Benson, di cui l'arcivescovo **Archibald Leer** costituisce il principale portavoce, chiede al Duca di favorire il cambiamento sentito come necessario.

Il rifiuto di Lord **Aaron Benson** di cedere lo scranno al nipote provoca l'inizio di una guerra interna della durata di due anni. Nella prima fase del conflitto il Duca è incidentalmente avvantaggiato dalla delicata situazione che si crea a **Greyhaven** a seguito dell'ascesa di Lord **Marcus Bjorgson**: il Granduca prende infatti la sorprendente decisione di non intervenire, lasciando che la guerra si estenda lungo tutto il Ducato di Benson. L'esercito di **Aaron Benson**, che comprende anche le truppe provenienti dalle Contee di **Abfall** e **Kunst**, sovrasta in numeri e mezzi i feudi fedeli a Lord **Richard VIII**: le sorti della guerra, che all'inizio del 482 sembrano prossime a concludersi a vantaggio del Duca reggente, si riaprono in conseguenza della deposizione del Granduca **Marcus Bjorgson** per mano del fratello minore **Klaus**: a partire dall'autunno del 482 si registra un massiccio intervento militare dell'Esercito di **Greyhaven** a supporto delle forze del Conte di **Dorf**, il più attivo dei feudatari fedeli a Lord **Richard VIII**.

La guerra si conclude nell'estate del 483 quando la città di Benson, sconfitta dal caldo e dalla sete, è costretta a capitolare. Il corpo decapitato di Lord **Aaron Benson** viene trascinato fuori dalle mura della città dai suoi stessi cavalieri, che si dichiarano pronti a giurare fedeltà a **Richard VIII**. Saranno tutti giustiziati per alto tradimento dal nuovo Duca a poche settimane dalla sua investitura, come prescritto dalle leggi del Granduca.

## 484-515: il decimo Duca di Benson

Il riconoscimento formale di **Richard VIII Benson** giunge soltanto nel **484** in occasione del Consiglio Ducale. Il Granduca **Klaus Bjorgson** auspica un periodo di pace e tranquillità per il Ducato di Benson, che troppo a lungo è stato protagonista di guerre e faide intestine. Nel suo discorso, pronunciato alla presenza dei cardinali del Sacro Collegio, in molti ravvisano un monito all'operato del nuovo Duca e una veemente esortazione a un governo più illuminato dei precedenti.

### L'ambiguo operato di Lord Richard VIII

Gran parte dell'operato di Lord **Richard VIII Benson** risulta in linea con le speranze del Granduca e del Sacro Collegio: le leggi del Granducato si diffondono ulteriormente all'interno del territorio, e molte chiese riprendono le attività violentemente interrotte da Lord **Aaron**. I cambiamenti investono soprattutto le contee di **Wort** e di **Benson**, che all'inizio del sesto secolo possono vantare una struttura interna che si avvicina a quella già presente nella più sviluppata Contea di **Dorf**. Tra gli interventi più importanti vi sono la costruzione di strade di collegamento tra le città principali, l'edificazione di locande e stazioni di posta e la definizione di nuove rotte commerciali con **Greyhaven** e, in misura minore, con **Krandamer**. La priorità viene comunque data al mantenimento della pace interna e con i possedimenti prossimi ai confini, in particolare nei territori di **Wort** compresi tra le pendici dell'**Altopiano Arido** e il fiume **Lyscor**.

Le attività di Lord **Richard VIII Benson** vengono incontro almeno formalmente alle richieste del Granduca e sembrano in linea con le richieste più urgenti del Sacro Collegio. Ma è sufficiente un piccolo sforzo per rendersi conto che gli sforzi compiuti non risolvono che una piccola parte dei problemi che affliggono il territorio. Come se non bastasse, il prezzo di molti degli accordi formali stipulati per accontentare la nobiltà locale è spesso fin troppo elevato e contribuisce all'inasprimento di altre situazioni. Uno degli esempi più calzanti è costituito dal fenomeno del banditismo, diffuso sul territorio con pervasività tale da essere in molti feudi un necessario interlocutore per il mantenimento della pace: negli anni del dominio di **Richard VIII**, le bande di predoni come i **Sicher** raggiungono forza e dimensioni tali da poter rivaleggiare con l'esercito di molte Signorie. L'attività della Chiesa, incentrata sulla ricerca della pace e sull'attività territoriale a vantaggio delle popolazioni oppresse, spinge inesorabilmente la nobiltà locale verso una spirale di intolleranza che porterà molti feudatari ad assumere posizioni oltranziste e, nei casi più gravi, a cedere alle tentazioni di culti oscuri e dimenticati. Poco o nulla, infine, viene compiuto nei territori meridionali del Ducato: le grandi foreste, le depressioni e delle Pianure Centrali continuano ad essere terre selvagge e pericolose, irraggiungibili tanto dai precetti della Chiesa quanto dal potere centrale. Gran parte della loro popolazione non parla neppure la lingua del Granduca.

### 515-518: la morte di Richard VIII e la Guerra dell'Est

Il tentativo di Lord **Richard VIII** di spingere il Ducato in direzione delle aspettative di **Greyhaven** finisce per scontentare una buona parte della nobiltà locale. Le richieste provenienti dall'alto si rivelano spesso inattuabili, e non tengono conto dei compromessi necessari a mantenere i delicati equilibri vigenti sul territorio. Il clima, sempre più teso, si acuisce ulteriormente durante le epidemie e carestie che investono il territorio a partire dal **510**. Le lente e ambigue risposte del Duca ai problemi del territorio favoriscono ancora una volta la nascita di potenti e preoccupanti autonomie territoriali: un caso emblematico è quello dei **Sicher**, una sorta di esercito di predoni e disertori originari di **Benson**, **Krandamer** e **Greyhaven** che a partire dal sesto secolo si impadronisce del controllo informale di intere porzioni della Contea di **Wort**.

### La congiura silenziosa: la nascita dell'Asse dell'Est

A partire dall'anno **511**, una minoranza selezionata di dominus, conti e baroni comincia a comunicare in segreto, scambiandosi idee sulla necessità di apportare cambiamenti radicali ai rapporti nei confronti della Chiesa, del Duca e del Granduca: l'intento è quello di ridurre gli oneri di vassallaggio e il controllo centrale in favore di una maggiore autonomia territoriale. Gli scambi epistolari si trasformano ben presto in incontri clandestini, ai cui vertici si impongono i principali membri della Confraternita di Uhr: il Conte di **Kunst Gurgoth Ezkel**, il Conte di **Abfall Vladmir Dochkov**, il Barone di **Recht Farlung Joth** e Lord **Bgor II Kedor**, Marchese di **Uhr**. L'idea di dar vita a un'alleanza militare segreta tra feudatari ostili al potere centrale è prossima a diventare realtà. Saranno proprio loro i principali artefici degli eventi cruciali che investiranno il Ducato negli anni immediatamente successivi.

Lavori in Corso

Contenuto in lavorazione a cura di **DarkAngel**.

## Voci correlate

- Contea di **Benson**
- Contea di **Dorf**
- Contea di **Kunst**
- Contea di **Abfall**
- Contea di **Wort**
- Marca di **Uhr**