Amalia Schiller

personaggio

Amalia era una giovane originaria della Signoria di **Moor**, ducato di **Feith**. Figlia di un caro amico e compagno d'armi del Dominus, Sir **Maximilian Von Moor**, una volta rimasta orfana la ragazzina crebbe nel castello del Dominus, insieme ai suoi due figli, **Karl** e **Franz Von Moor**.

Adolescente, Amalia si innamorò di Karl e i due si fidanzarono giovanissimi, con la benedizione del Dominus ma suscitando l'invidia di Franz.

In seguito a alterne vicende e dopo la caduta della Signoria a causa dell'epidemia della **Morte che Cammina**, la giovane viene infettata dal morbo e trasportata oltre il confine grazie all'aiuto di **Osten Vandervoort**, stregone studioso di **Risvegliati** che da allora applica le proprie conoscenze su di lei, nel tentativo di curarla.

Attualmente Amalia è imprigionata nella **Rocca di Cristallo** sul **Monte Gars** ed è sottoposta alle cure di **Osten Vandervoort**. E' a tutti gli effetti una Risvegliata, anche se le sue condizioni complessive presentano delle anomalie rispetto agli altri morti viventi. Sembra che il suo corpo sia complessivamente ben conservato e che sia persino in grado, a volte, di comunicare.

PERSONAGGIO

Sesso: femmina

Altezza: 165 cm

Peso: 55 kg

Ruolo: ambiguo

Status: morto, prigioniero

Tipo: PNG

Giocatore: sconosciuto