

# Erwin personaggio

La "[Casa di Tutti](#)", nel piccolo borgo di [Carentan](#), è il tempio di Frate Erwin, religioso che ha dedicato la sua vita a [Kayah](#) e alle persone che ha attorno.

E' un uomo gioviale, dall'aspetto robusto e sempre sorridente, ed ha fatto dell'accoglienza la sua parola d'ordine. Nella "[Casa di Tutti](#)" ospita chiunque abbia bisogno di un tetto, di aiuto, di consiglio o semplicemente voglia trascorrere del tempo in compagnia ed in allegria. Ama la musica, il buon cibo, e soprattutto le persone che ha attorno.

In passato è vissuto per qualche anno nel Monastero dei [Padri di Noyes](#) di [Chalard](#), per conto del quale ha svolto indagini e ricerche in varie parti del Ducato di [Amer](#). Poi però ha sentito di avere un'altra missione, quella pastorale, e si è ritirato a vivere con la gente della sua parrocchia.

## PERSONAGGIO

Titolo: Frate

Sesso: maschio

Altezza: 180 cm

Peso: 95 kg

Ruolo: compagno

Tipo: PNG

Giocatore: sconosciuto

## Le indagini di Frate Erwin

Nella primavera del 517 Frate Erwin, che negli ultimi mesi meditava di tornare al servizio "attivo" della [Rosa Bianca](#), ha iniziato a svolgere indagini nella città di [Laon](#).

Ha scoperto che il tempio di Kayah che i [Larsac](#) stanno edificando ai piedi della collina è in realtà stato progettato da gente di pessima fama e che il luogo che doveva venire sigillato sarà in questo modo messo a disposizione di stregoni e altra gentaglia desiderosa di fare esperimenti "pericolosi".

In particolare Frate Erwin indaga sul conto di un certo [Monaco](#), losco figuro della zona, evidentemente coinvolto.

## La corrispondenza con Padre Quart

Durante le sue indagini Frate Erwin si tiene in contatto con Padre Quart, al Monastero dei Padri di Noyes, grazie a Ludmilla, che fa da tramite.

Tuttavia ad un certo momento, a giugno del 517, la corrispondenza si interrompe bruscamente.

## Voci correlate

- [Rosa Bianca](#)
- [Ludmilla Boyer](#)